

Remote Production Unit

Mode d'emploi
Version de logiciel 1.0

CBK-RPU7

Table des matières

Présentation	3
Caractéristiques	3
Signaux de transmission pris en charge	3
Réseaux pris en charge	3
Connexion/Déconnexion	3
Exemples de configuration système	4
Connexion filaire	4
Connexion sans fil	5
Nomenclature et fonctions des pièces ...	6
Avant	6
Haut	7
Côté droit	7
Arrière	8
Préparatifs	9
Alimentation	9
Fixation à un caméscope en utilisant les tiges	9
Fixation à un caméscope en utilisant des supports	10
Fixation de l'attache de câble	13
Fixation de l'étui à bandoulière	13
Configuration.....	14
Procédure de configuration	14
Latence de transmission	16
Liste du menu Web	17
Structure du menu Web	17
Page Control	18
Page Monitoring	19
Page Statistics	21
Page Streaming	22
Page Maintenance	27
Affichage de l'unité	34
Système d'avertissement/de mise en garde	38
Caractéristiques techniques.....	40
Précautions d'utilisation	41
Licences	42
Marques commerciales.....	46

Présentation

Caractéristiques

L'unité de production distante CBK-RPU7 est un dispositif de transmission vidéo auquel est incorporée une puce codec développée par Sony. Elle utilise la technologie QoS et un codec HEVC permettant d'obtenir des données vidéo haute compression de haute qualité jusqu'à 4K 60p et une transmission réseau à faible latence. En plus de la connexion LAN filaire, la connexion de l'unité à un dispositif de communications 5G compatible via USB permet une transmission vidéo sans fil de haute qualité pour la production d'émissions mobiles en direct.

Signaux de transmission pris en charge

Signaux vidéo

- 3840×2160/23.98p, 3840×2160/50p, 3840×2160/59.94p
- 1920×1080/50p, 1920×1080/59.94p
- 1920×1080/50i, 1920×1080/59.94i
- 1280×720/50p, 1280×720/59.94p

Signaux audio

- PCM linéaire, 24 bits, 48 kHz (jusqu'à 4 canaux)

Signaux auxiliaires

Vous pouvez spécifier les signaux auxiliaires à transmettre en utilisant une fonction de filtrage basée sur le DID (Data Identifier). Jusqu'à huit types de DID sont pris en charge.

La transmission de tous les types de signaux auxiliaires n'est pas garantie.

Réseaux pris en charge

L'unité prend en charge deux types de connecteurs réseau.

Les réseaux connectés aux connecteurs sont supposés être soit une ligne spécialisée, soit un réseau partagé à bande passante garantie, à faible latence garantie, à bande passante de transmission stable, et de qualité.

Connecteur LAN

La transmission vidéo est prise en charge par la fonction LAN intégrée de l'unité.

Connecteurs USB

La transmission vidéo est prise en charge grâce à la fonction modem d'un dispositif de communications 5G.

Remarques

- La transmission vidéo simultanée à l'aide du connecteur LAN et des connecteurs USB n'est pas prise en charge.
- Les performances à faible latence nécessitent un environnement de réseau de haute qualité, de sorte que les performances à faible latence peuvent ne pas être pleinement exploitées en fonction de l'environnement.
- Cette unité n'est pas destinée à être utilisée en permanence sous tension pendant de longues périodes.

Connexion/Déconnexion

Un compte d'utilisateur est nécessaire pour se connecter à l'unité.

Les rôles doivent être configurés pour les comptes d'utilisateur, et les privilèges diffèrent en fonction du rôle.

Rôle	Description
Maintenir	Rôle dans l'exécution de la maintenance. La configuration initiale et les modifications de l'environnement d'installation peuvent être effectuées, mais les tâches relatives au fonctionnement normal de l'unité ne peuvent pas être exécutées.
Operator	Rôle dans le fonctionnement de l'unité. Utilisez un utilisateur ayant ce rôle pour le fonctionnement normal.
Guest	Rôle de surveillance de l'état de fonctionnement de l'unité. Il n'est pas possible de modifier les réglages et le fonctionnement de l'unité.

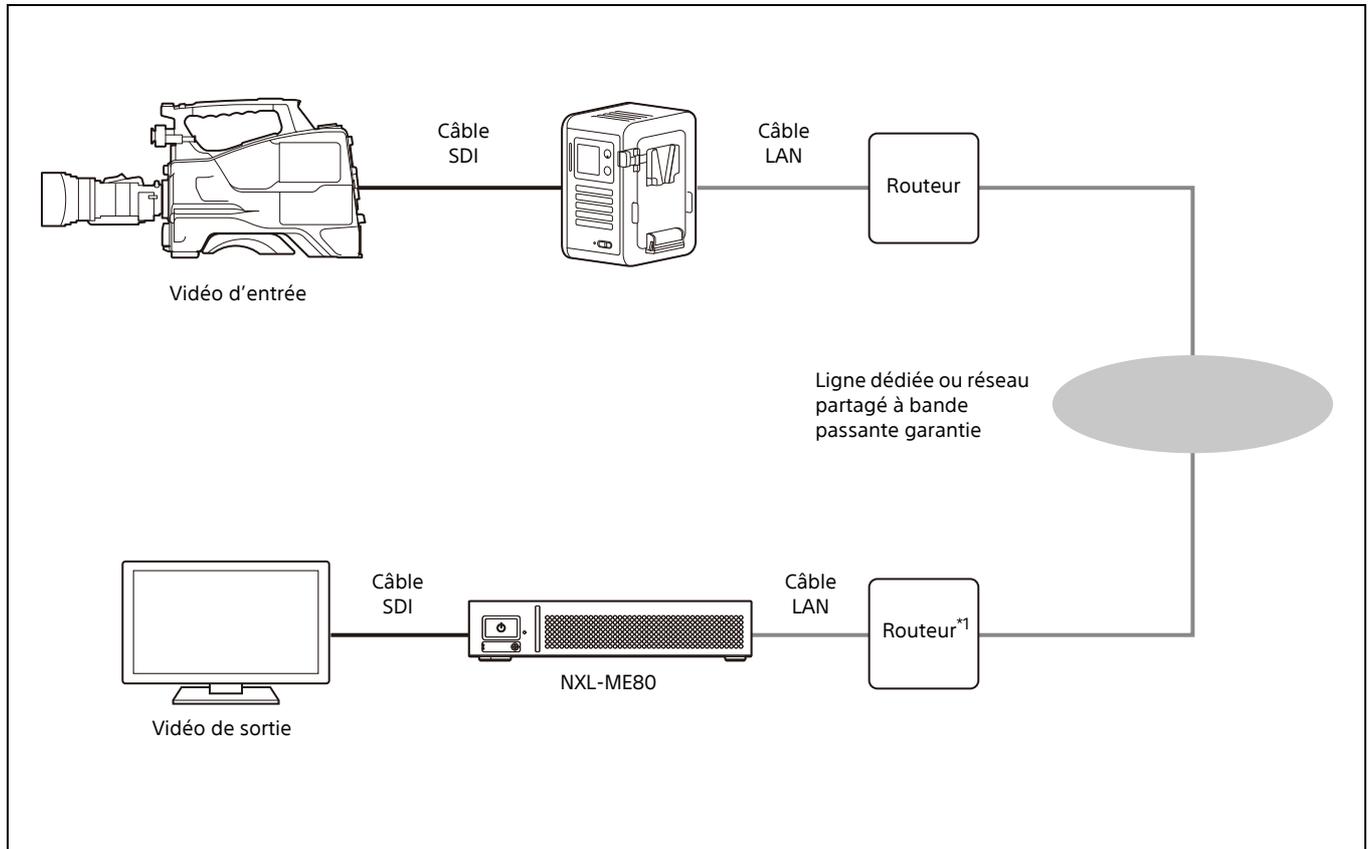
En raison de la politique d'octroi de privilèges minimaux sur l'unité pour des raisons de sécurité, il n'existe pas de rôle (tel qu'un superutilisateur) permettant d'effectuer toutes les tâches.

Créez et utilisez des comptes d'utilisateur avec des rôles appropriés pour la configuration et le fonctionnement.

L'unité est dotée d'un serveur d'authentification interne qui gère l'accès aux comptes d'utilisateur à l'aide de politiques d'authentification et d'autorisation basées sur OAuth 2.0 et Open ID Connect.

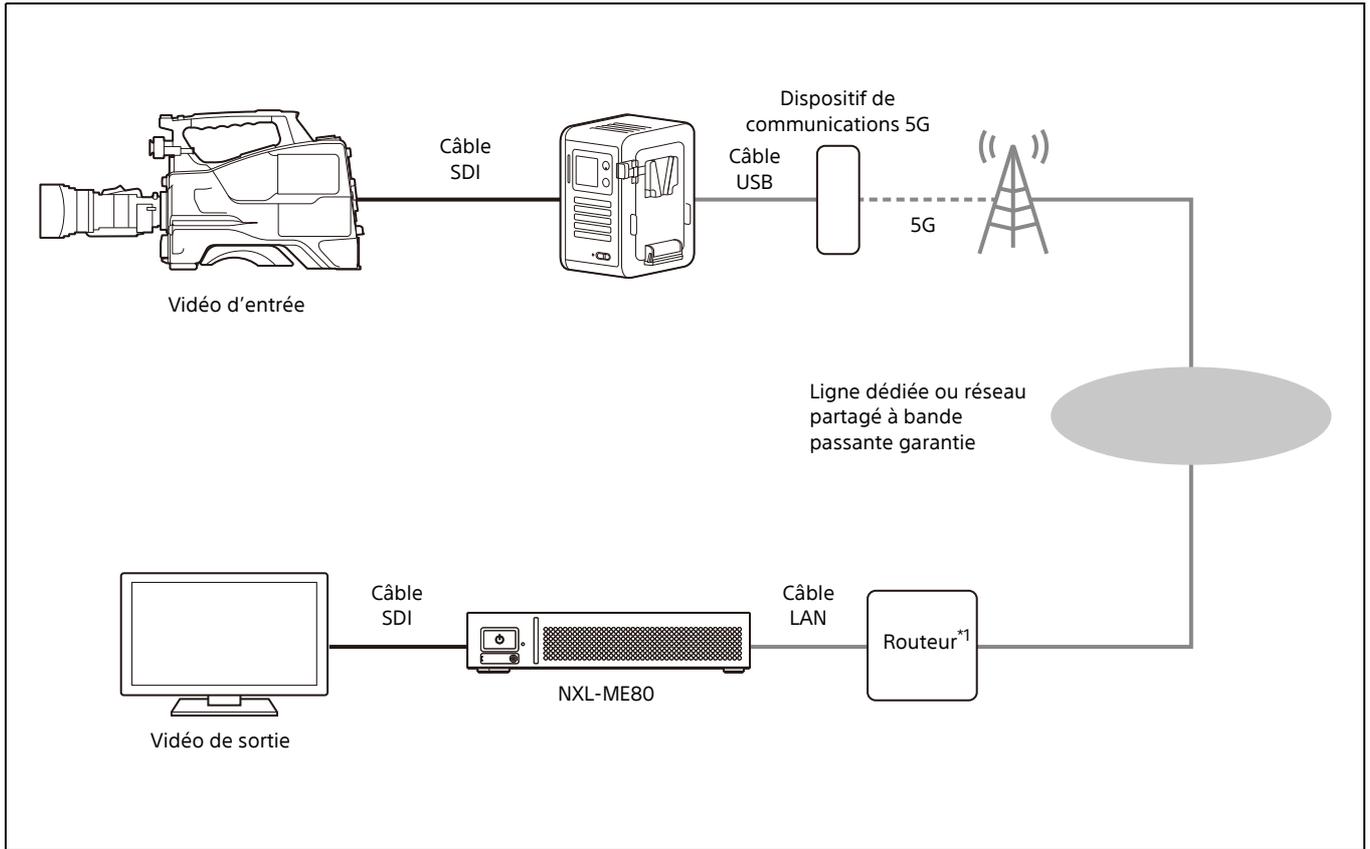
Exemples de configuration système

Connexion filaire



*1 Le routeur du côté réception doit avoir activé le transfert de port.

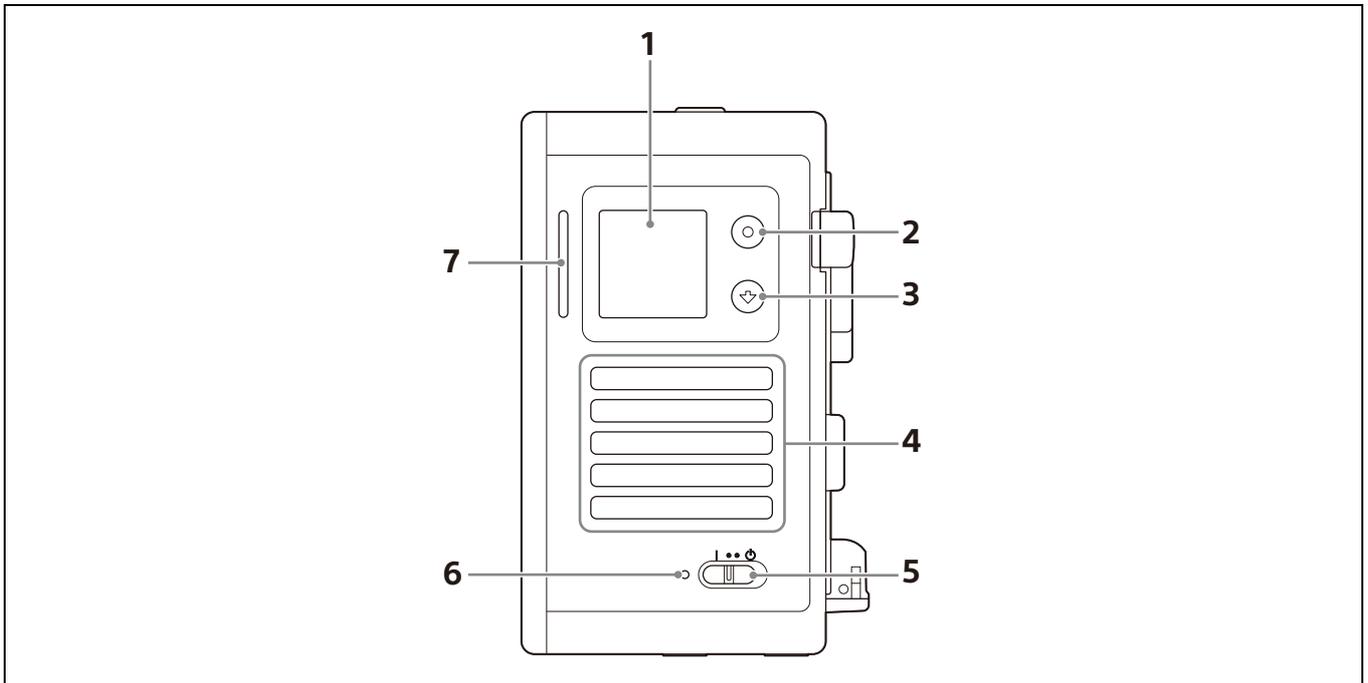
Connexion sans fil



*1 Le routeur du côté réception doit avoir activé le transfert de port.

Nomenclature et fonctions des pièces

Avant



1 Affichage

Affiche l'état de l'unité et un lien d'accès au menu Web. Vous pouvez également activer/désactiver le streaming à l'aide des boutons Appliquer et Avancer.

Basculez d'un contenu d'affichage à l'autre à l'aide des boutons Appliquer et Avancer.

2 Bouton Appliquer

Bascule entre l'écran principal et le sous-écran sur l'affichage et applique les réglages sur le sous-écran.

3 Bouton Avancer

Bascule les pages sur l'écran principal et le sous-écran de l'affichage et change les options de sélection des réglages sur le sous-écran.

4 Bouche d'admission d'air

Remarque

Ne bloquez pas la bouche d'admission d'air.

5 Commutateur d'alimentation

Met l'alimentation de l'appareil en marche/veille. Mise en veille, l'unité s'arrête et passe en mode veille.

Le commutateur  ne déconnecte pas complètement l'alimentation électrique de l'unité.

6 Témoin d'alimentation

Allumé à la mise sous tension de l'appareil.

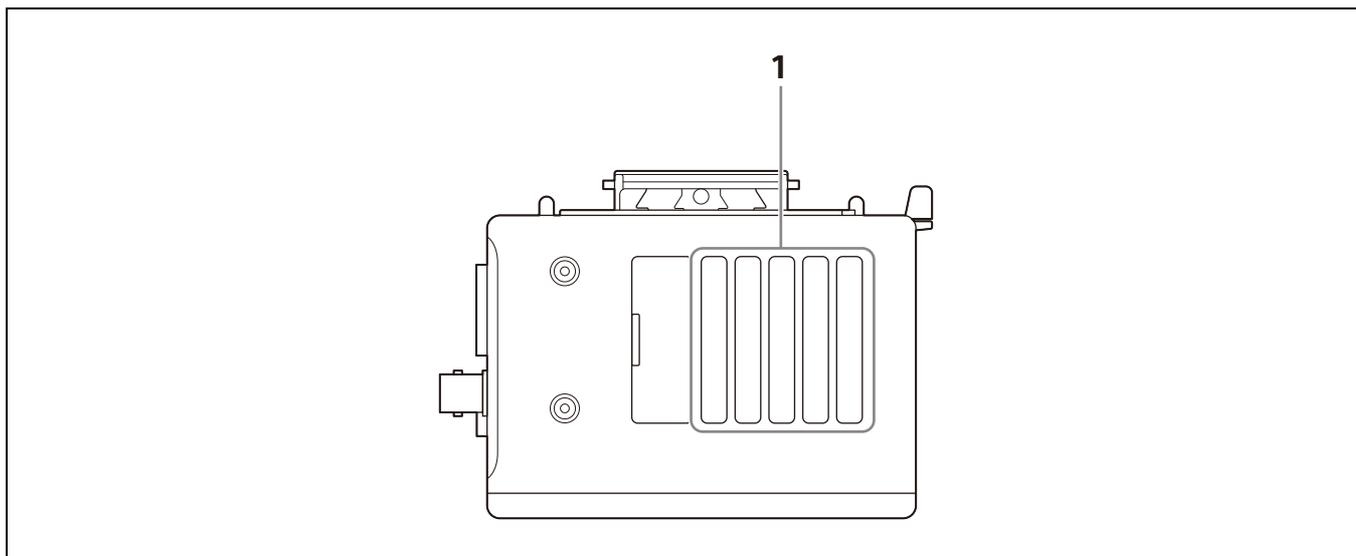
7 Témoin d'état

Indique l'état de l'unité par la couleur et l'état (allumé/clignotant).

Indication du témoin d'état	Couleur	Description
Clignotement	Bleu	Démarrage/arrêt en cours
Allumé	Bleu	Streaming
Clignotement	Blanc	Mise à jour du micrologiciel en cours
Clignotement très rapide	Orange	Attention
Clignotement	Rouge	Avertissement
Clignotement très rapide	Rouge	Avertissement rapide

Vous pouvez vérifier la description des mises en garde et des avertissements sur l'onglet [System Message] de la page [Monitoring] du menu Web ou sur l'écran Message de l'affichage de l'unité.

Haut

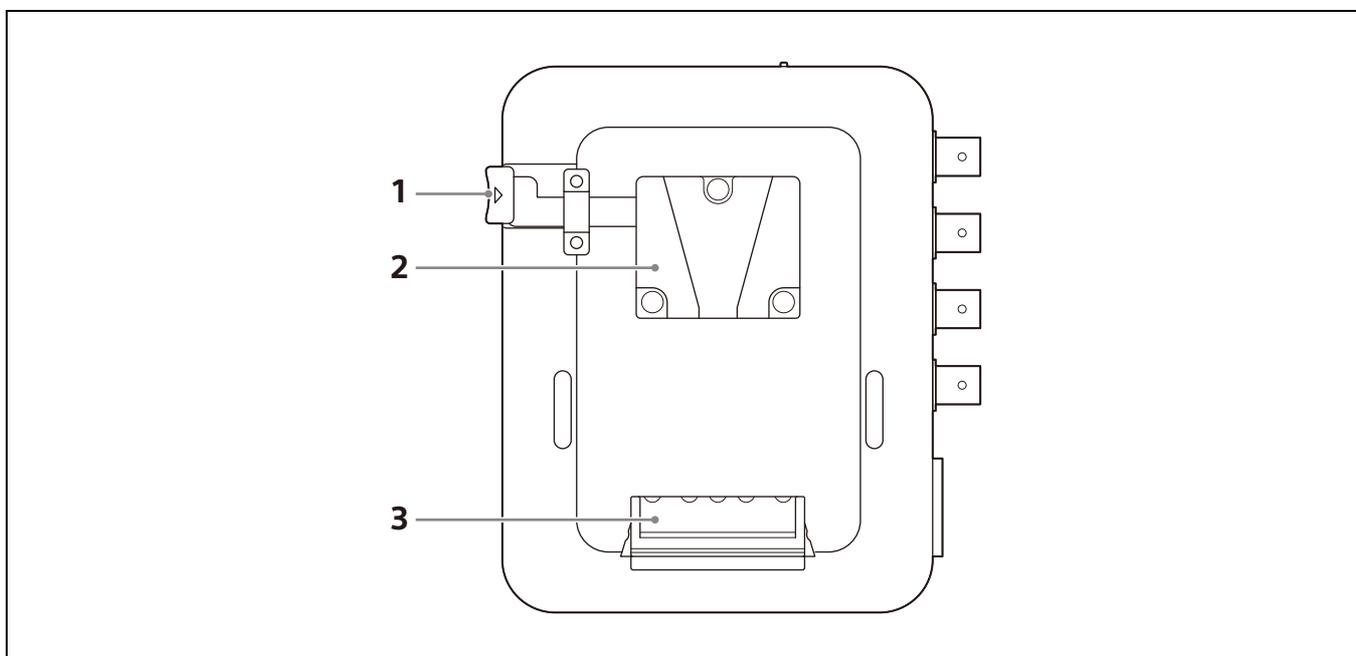


1 Bouche d'échappement d'air

Remarques

- La zone entourant la bouche d'échappement d'air peut devenir chaude.
- Ne bloquez pas la bouche d'échappement d'air.

Côté droit

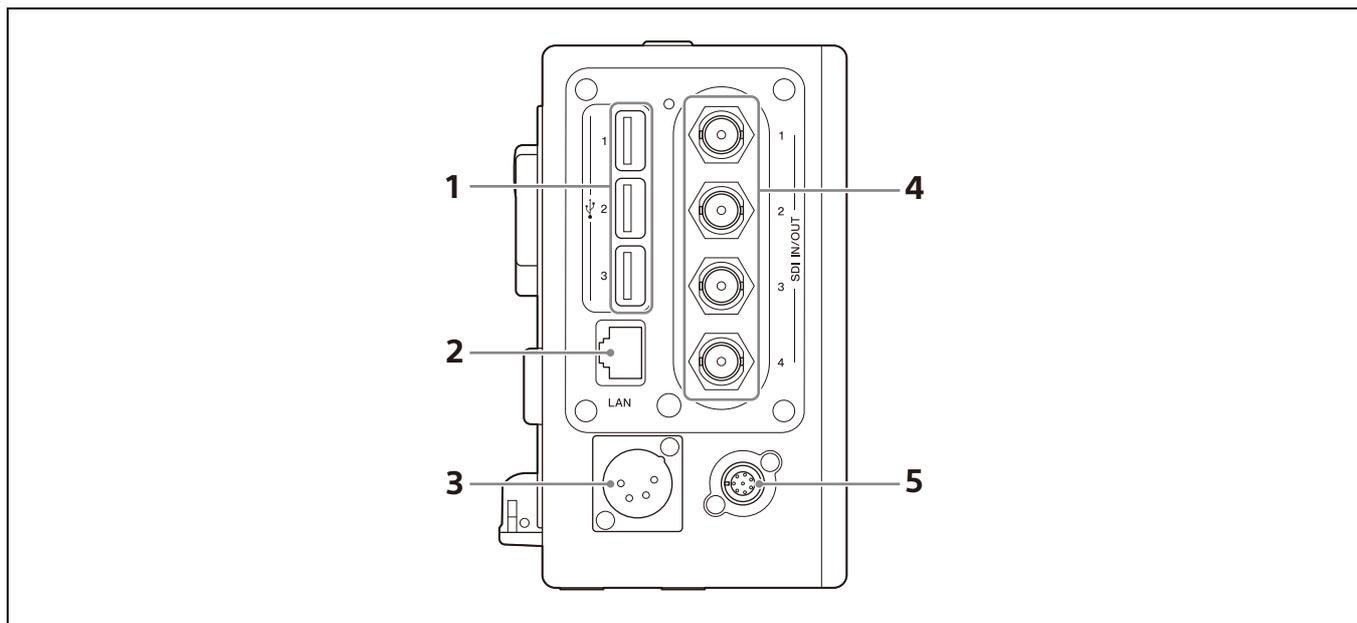


1 Levier de déverrouillage de la batterie (consultez « Utilisation d'un bloc-batterie » (page 9))

3 Connecteur de batterie (consultez « Utilisation d'un bloc-batterie » (page 9))

2 Monture de bloc-batterie (consultez « Utilisation d'un bloc-batterie » (page 9))

Arrière



1 Connecteurs USB × 3 (USB 3.0 (HOST) type A)

Connectez-vous à un dispositif de communications 5G dont le mode modem est activé pour accéder au menu Web et envoyer des vidéos. La fonction est la même, quel que soit le connecteur USB utilisé.

2 Connecteur LAN filaire (type RJ-45, avec LED)

Connectez-vous à un ordinateur au sein d'un réseau local LAN pour accéder au menu Web et envoyer des vidéos.

ATTENTION

Par mesure de sécurité, ne connectez pas le connecteur pour le câblage de périphériques pouvant avoir une tension excessive aux ports suivants :

- LAN

3 Connecteur DC IN (type XLR, 4 broches)

4 Connecteur SDI IN/OUT × 4 (type BNC)

Sert à l'entrée des signaux SDI.

Le connecteur 1 prend en charge la connexion 12G-SDI.

Les connecteurs 1 à 4 combinés prennent en charge la connexion 3G-SDI (Quad Link).

5 Connecteur REMOTE (télécommande) (8 broches)

Remarque

La fonction SDI OUT et la fonction de télécommande ne sont pas prises en charge dans la version de logiciel 1.0.

Préparatifs

Alimentation

Vous pouvez utiliser un bloc-batterie ou l'alimentation CA par le biais d'un adaptateur CA. Pour des raisons de sécurité, utilisez uniquement les packs de batteries et les adaptateurs CA Sony listés ci-dessous.

- Bloc-batterie BP-GL95B
- Adaptateur CA AC-DN10A

Utilisation d'un bloc-batterie

Insérez le bloc-batterie dans la monture de bloc-batterie (page 7), puis faites glisser le bloc-batterie vers le bas pour le verrouiller en place. Pour le retirer, déverrouillez le bloc-batterie en le faisant glisser vers le haut pendant que vous appuyez sur le levier de déverrouillage de la batterie (page 7), puis retirez le bloc-batterie.

Remarques

- Avant l'utilisation, chargez le bloc-batterie à l'aide du chargeur de batterie.
- Juste après utilisation, le bloc-batterie est chaud et ne pourra pas être rechargé complètement.

Contrôle de la charge de batterie restante

Lors de l'utilisation d'un bloc-batterie, l'autonomie ou la tension restante de la batterie s'affiche sur l'écran Home (page 35) de l'affichage de l'unité et sur l'onglet [Power Status] (page 21) de la page [Monitoring] du menu Web. Le temps restant s'affiche en minutes en calculant la durée d'utilisation du bloc-batterie si l'unité est utilisée en continu au taux courant de consommation d'énergie.

Si la charge de batterie restante devient insuffisante

Si la charge restante du bloc-batterie tombe en dessous d'une valeur définie pendant l'utilisation, le témoin d'état clignote en guise d'avertissement.

Si la charge restante diminue encore jusqu'à ce que l'opération ne puisse plus être poursuivie, un message s'affiche pour vous informer que le bloc-batterie est vide.

Remplacez-le par un bloc-batterie totalement chargé.

Modification du niveau d'avertissement de charge restante

Modifiez les réglages de l'onglet [Power Setting] (page 20) de la page [Monitoring] du menu Web.

Utilisation de l'alimentation CA (Alimentation DC IN)

L'unité peut être alimentée en la connectant à une source d'alimentation CA à l'aide d'un adaptateur CA.

L'unité prend en charge une plage de tension d'entrée de 11 V à 17 V.

Remarque

Lors du passage à l'alimentation électrique DC IN pendant le fonctionnement de la batterie, utilisez une alimentation électrique dont la tension se trouve dans une plage de 12 V à 17 V pour un basculement de l'alimentation électrique plus sûre.

Utilisation conjointe d'un bloc-batterie et d'une alimentation électrique DC IN

À chaque fois qu'une alimentation électrique active est utilisée au moyen d'un bloc-batterie et d'une alimentation électrique DC IN, l'alimentation électrique DC IN a priorité.

Remarque

Lorsque l'alimentation électrique bascule entre le fonctionnement de la batterie et l'alimentation électrique DC IN, le fonctionnement de l'unité peut s'arrêter dans les circonstances suivantes.

- Broutage des contacts du connecteur lors de l'insertion ou du retrait du connecteur DC
- Chute de tension lors du basculement entre alimentations électriques (plus fréquente lorsque la charge externe est plus importante)

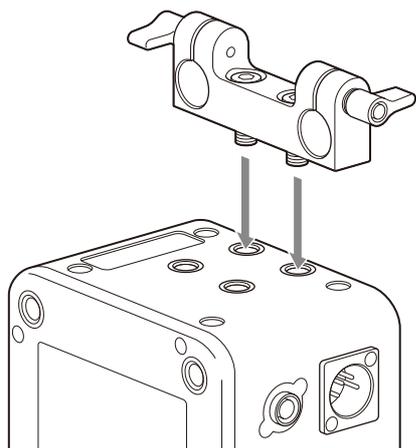
Fixation à un caméscope en utilisant les tiges

Vous pouvez fixer l'unité à un caméscope équipé de tiges $\varnothing 15$ (option) en utilisant un support de tige.

Procédure de fixation

- 1 Fixez les tiges $\varnothing 15$ au caméscope.

2 Fixez le support de tige au bas de l'unité.



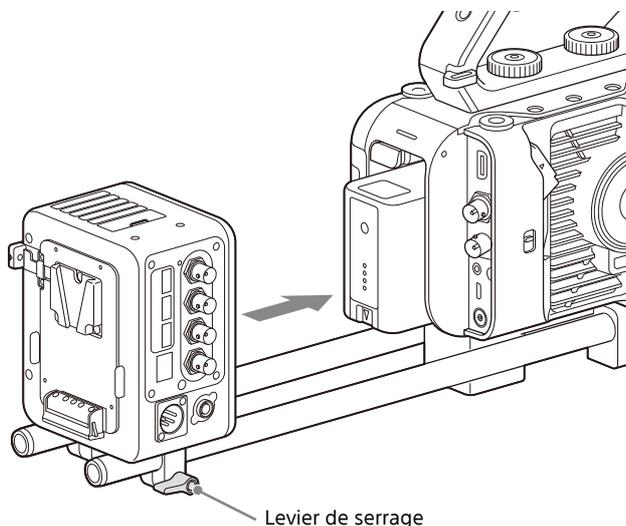
Il y a deux séries d'orifices de vis de montage au bas de l'unité, et l'une ou l'autre peut être utilisée.

Les orifices de vis ($1/4$ po) sont de type 1/4-20UNC d'une profondeur de 7,0 mm.

3 Faites passer les tiges $\varnothing 15$ dans les orifices du support de tige, puis tournez les leviers de serrage gauche et droit pour les fixer en position.

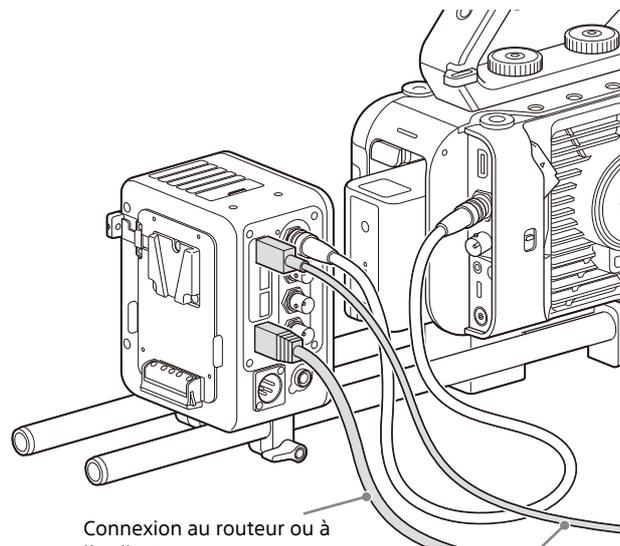
Remarque

Si le levier de serrage est desserré, l'unité risque de tomber pendant l'utilisation.



4 Connectez le caméscope au connecteur SDI 1 à l'aide d'un câble SDI (disponible séparément).

Pour transmettre des vidéos à l'aide d'une connexion sans fil, connectez un dispositif de communications 5G à un connecteur USB à l'aide d'un câble USB (disponible séparément). Pour transmettre la vidéo à l'aide d'une connexion filaire, connectez un routeur ou un ordinateur au connecteur LAN à l'aide d'un câble LAN (disponible séparément).



*1 La fonction est la même, quel que soit le connecteur USB utilisé.

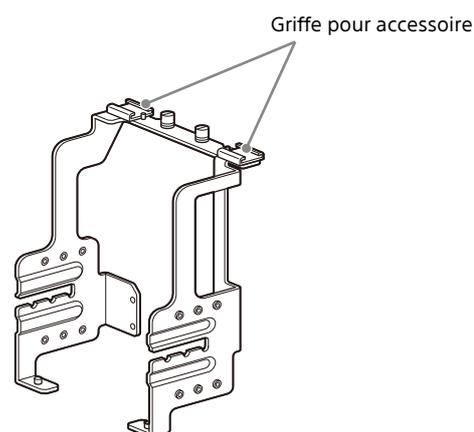
Remarque

Éteignez l'unité avant de brancher/débrancher un câble SDI, un câble USB ou un câble LAN sur/ depuis l'unité.

Fixation à un caméscope en utilisant des supports

Vous pouvez fixer l'unité à un caméscope PXW-Z750, PXW-Z450/Z580 ou PXW-X400/X580 à l'aide de supports de montage de caméra.

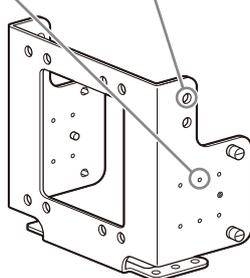
Support de montage de caméra A



Support de montage de caméra B

Orifices de vis M3, épaisseur de plaque de 2,5 mm, saillie de vis de 3 mm ou moins

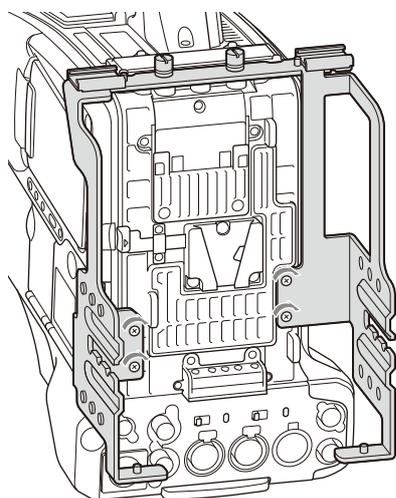
Diamètre de l'orifice : $\varnothing 7$



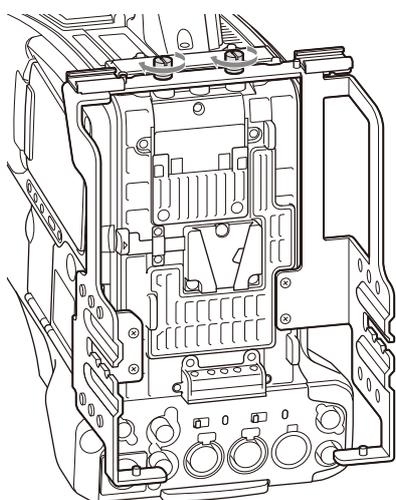
Procédure de fixation

- 1 Fixez le support de montage de caméra A au caméscope.

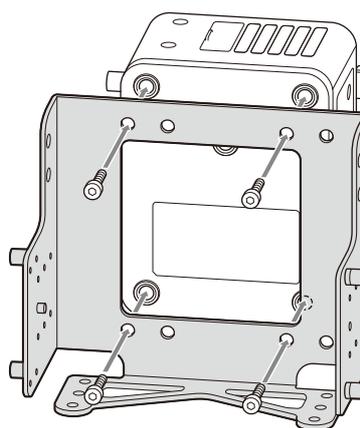
Attachez le support à l'aide des quatre vis situées à l'avant.



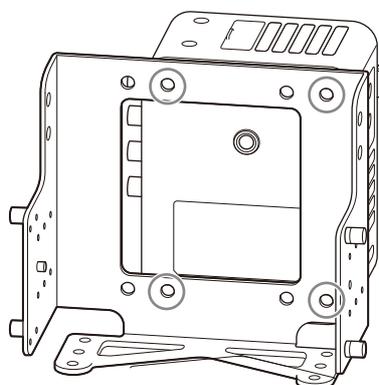
- 2 Attachez le support à l'aide des deux vis situées sur le haut du support de montage de caméra A.



- 3 Fixez le support de montage de caméra B sur l'unité à l'aide des quatre vis hexagonales fournies avec l'unité.

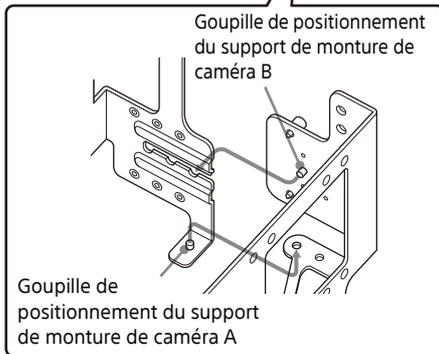
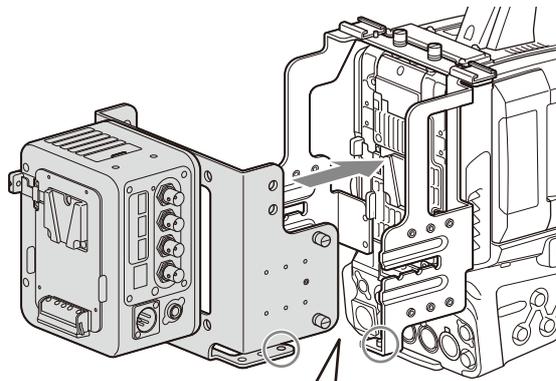


Vous pouvez également fixer le support en utilisant les orifices indiqués dans le schéma suivant.

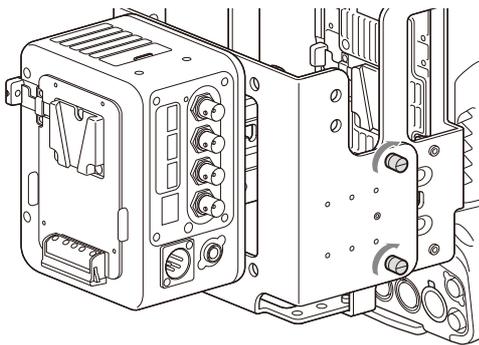


- 4 Attachez le support de montage de caméra B au support de montage de caméra A.

Insérez les goupilles de positionnement sur les côtés du support de montage de caméra B dans les rainures sur les côtés du support de montage de caméra A, puis insérez les goupilles de positionnement du support de montage de caméra A dans les orifices du bas (identique à gauche et à droite). Vous pouvez ajuster la position de fixation du support de montage de caméra B en fonction de la taille de la batterie fixée au caméscope.



5 Attachez le support de montage de caméra B à l'aide des quatre vis situées sur les côtés.

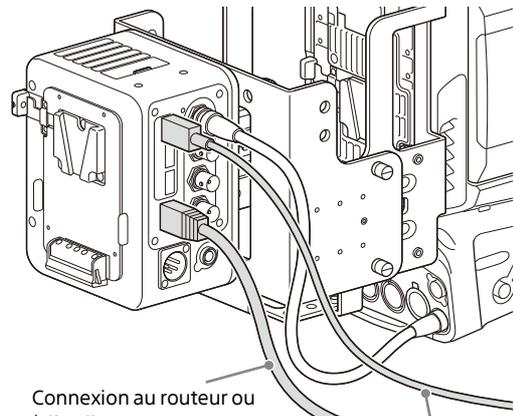


6 Connectez le caméscope au connecteur SDI 1 à l'aide d'un câble SDI (disponible séparément).

Pour transmettre des vidéos à l'aide d'une connexion sans fil, connectez un dispositif de communications 5G à un connecteur USB à l'aide d'un câble USB (disponible séparément). Pour transmettre la vidéo à l'aide d'une connexion filaire, connectez un routeur ou un ordinateur au connecteur LAN à l'aide d'un câble LAN (disponible séparément).

Remarque

Utilisez un câble SDI d'une longueur de 42 cm (16,5 pouces) ou plus long.



Connexion au routeur ou à l'ordinateur

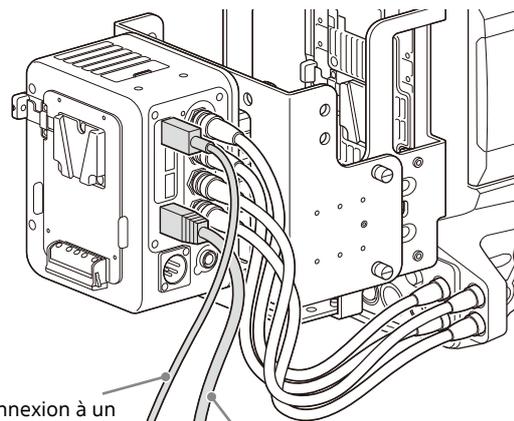
Connexion à un dispositif de communications 5G*1

Pour la connexion 3G-SDI (Quad Link)

Connectez le caméscope aux connecteurs SDI 1 à 4 de l'unité à l'aide de câbles SDI (disponibles séparément).

Remarques

- Utilisez un câble SDI d'une longueur de 42 cm (16,5 pouces) ou plus long.
- Éteignez l'unité avant de brancher/débrancher un câble SDI, un câble USB ou un câble LAN sur/depuis l'unité.



Connexion à un dispositif de communications 5G*1

Connexion au routeur ou à l'ordinateur

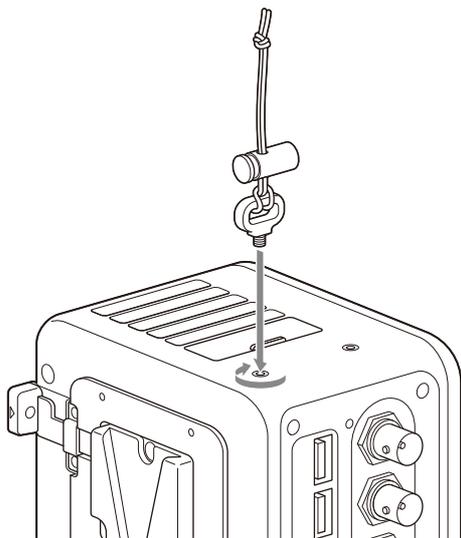
*1 La fonction est la même, quel que soit le connecteur USB utilisé.

Fixation de l'attache de câble

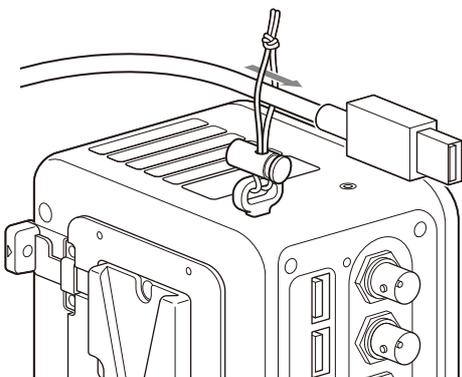
Vous pouvez éviter de déconnecter accidentellement le câble USB en fixant une attache de câble.

Procédure de fixation

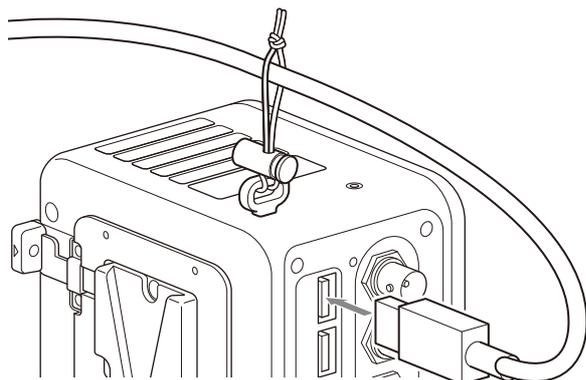
- 1 Insérez l'attache de câble dans l'orifice de vis situé sur le haut de l'unité et tournez dans le sens horaire pour l'attacher en position.



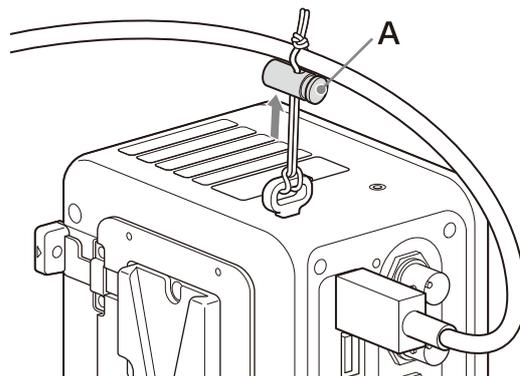
- 2 Faites passer le câble USB dans la boucle de l'attache de câble.



- 3 Connectez le câble USB fourni au connecteur USB de l'unité.



- 4 Avec l'attache de câble verticale, ajustez la longueur du câble USB, puis pressez la pince A et faites-la glisser vers le haut pour sécuriser le câble USB.



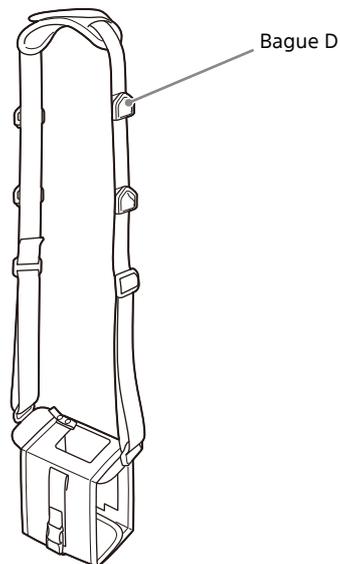
Fixation de l'étui à bandoulière

Vous pouvez transporter l'unité en y fixant un étui à bandoulière.

En cas d'utilisation d'un étui à bandoulière, retirez l'attache de câble.

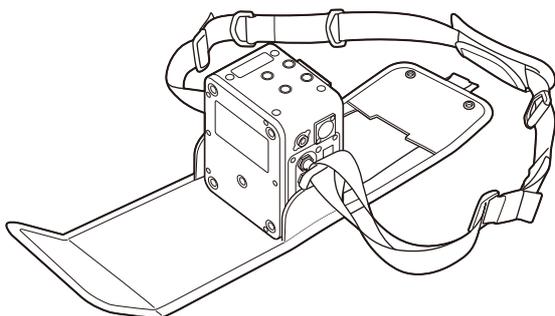
Remarque

Retirez l'étui à bandoulière tout en soutenant l'unité avec la main.

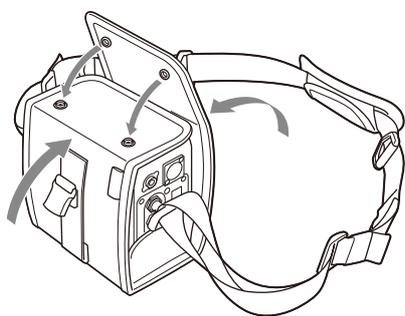


Procédure de fixation

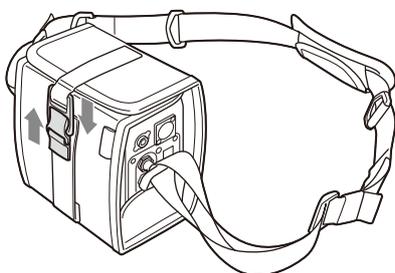
- 1 Ouvrez et posez l'étui à bandoulière à plat et placez le haut de l'unité orientée vers le bas sur l'étui à bandoulière.



- 2 Pliez l'étui à bandoulière autour de l'unité et fixez-le à l'aide des deux crochets.



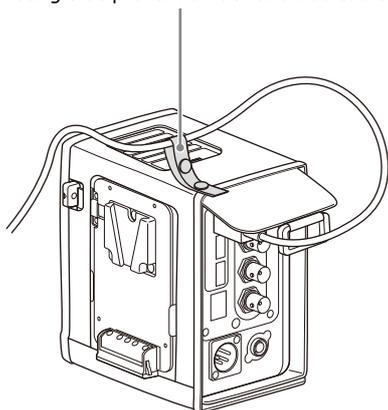
- 3 Attachez la boucle.



Sangle de prévention de retrait du câble USB

Après avoir connecté le câble USB à l'unité, vous pouvez éviter que le câble USB ne soit accidentellement déconnecté en le faisant passer par la sangle de l'étui à bandoulière.

Sangle de prévention de retrait du câble



Configuration

Procédure de configuration

Cette section décrit la procédure d'installation lors de la première utilisation de l'unité.

Connexion au menu Web

- 1 Accédez à l'URL suivante dans le navigateur Web d'un ordinateur connecté au connecteur LAN de l'unité.

Accès IPv6 (DNS multicast)

https://CBK-RPU7-*****.local/webui/

Remplacez « ***** » par le numéro de série à 7 chiffres situé sur la plaque signalétique de l'unité.

Accès IPv4

<https://192.168.10.20/webui/>

* Masque de sous-réseau : 255.255.255.0

Remarque

Si une adresse IP a été configurée pour l'unité à l'aide de [WAN] (page 30) > [LAN (RJ-45)] dans l'onglet [Network] de la page [Maintenance] du menu Web, utilisez « https://adresse_IP_de_l'unité/webui/ » comme URL d'accès IPv4.

Sinon, vous pouvez connecter un smartphone en mode modem USB à l'unité à l'aide d'un câble USB et accéder à l'adresse affichée dans le sous-écran de l'écran Web Menu URL de l'unité dans un navigateur Web sur le smartphone.

Vous pouvez également accéder au menu Web en scannant le code QR affiché sur l'écran Web Menu URL de l'unité à l'aide d'un smartphone.

(Consultez « Écran Web Menu URL » (page 36)) Reportez-vous au tableau suivant pour connaître le système d'exploitation de l'unité et le navigateur pris en charge pour accéder au menu Web.

Dispositif	Système d'exploitation	Navigateur
Ordinateur	Microsoft Windows 10/11	Chrome
Smartphone	Android 13.x	Chrome

Remarques

- L'image peut ne pas s'afficher correctement, selon la version de votre navigateur. Le fonctionnement a été vérifié dans les

versions de navigateur suivantes.

Chrome : 119

- Affichez en mode paysage lors de la consultation du menu Web sur un smartphone.

- 2 Connectez-vous en utilisant le nom d'utilisateur et le mot de passe suivants sur l'écran d'authentification.

Username : cbk-rpu7

Password : rpu-cbk-rpu7

Remarques

- L'utilisateur initial a le rôle Maintenir.
- Une page d'erreur s'affiche si vous tentez de vous connecter après une période d'inactivité de 10 minutes ou plus depuis le premier affichage de l'écran d'authentification. Dans ce cas, recommencez la procédure à partir de l'étape 1.

Vous pouvez réinitialiser les réglages de l'unité aux valeurs d'usine par défaut en utilisant [Option Menu] > [Reset] sur l'écran System (page 36) de l'unité.

- 3 Lorsque vous vous connectez pour la première fois, changez le mot de passe. Vous pouvez également changer le nom d'utilisateur, comme vous le souhaitez.

Réglez le nom d'utilisateur et le mot de passe comme suit.

- Il est possible de configurer un nom d'utilisateur composé de 1 à 31 caractères ASCII compris entre 0x20 et 0x7E.
- Il est possible de configurer un mot de passe de 12 à 31 caractères comprenant à la fois des caractères numériques et des caractères ASCII compris entre 0x20 et 0x7E.
- Tous les utilisateurs ne peuvent pas utiliser le même mot de passe que le mot de passe initial.

Une fois la connexion réussie, la page [Control] du menu Web apparaît.

Remarque

L'utilisateur configuré ici ne peut pas être supprimé.

Configuration initiale

- 1 Sélectionnez l'onglet [Time] (page 28) de la page [Maintenance] du menu Web et réglez la date, l'heure et le fuseau horaire.

Remarque

Si les réglages de l'onglet [Time] sont modifiés, il se peut que vous deviez vous connecter à nouveau.

- 2 Créez un compte d'utilisateur pour l'opération dans [Users] sur l'onglet [Certificates].

Créez un nouvel utilisateur ayant le rôle Operator pour permettre le fonctionnement de l'unité.

(Consultez « Onglet Certificates » (page 31))

Réglage de la configuration (mode d'exploitation)

- 1 Déconnectez-vous de l'utilisateur ayant le rôle Maintenir et connectez-vous en tant qu'utilisateur ayant le rôle Operator que vous avez créé lors de la configuration initiale.

Remarque

Pour vous déconnecter, sélectionnez l'icône  en haut à droite de l'écran.

- 2 Ouvrez l'onglet [Configuration] (page 22) de la page [Streaming] dans le menu Web.

- 3 Sélectionnez le réglage de la rangée supérieure et cliquez sur le bouton [Edit].

- 4 Réglez la fréquence du système.

- 5 Cliquez sur le bouton [Apply].

L'unité redémarrera lorsque la fréquence du système aura changé.

Réglage du port WAN

Lorsque vous connectez l'unité à un réseau, vous pouvez sélectionner d'utiliser le connecteur LAN ou un connecteur USB.

- 1 Sélectionnez [WAN] dans l'onglet [Network] (page 30) de la page [Maintenance] du menu Web, réglez [Streaming] sur [LAN] ou [USB], et cliquez sur le bouton [Apply].

Si LAN est sélectionné

Configurez les réglages de réseau IPv4 du connecteur LAN de l'unité.

(Consultez « Onglet Network » (page 30))

Remarque

La connexion peut être interrompue si vous changez l'adresse IP.

Si USB est sélectionné

Vérifiez si l'adresse IP est affichée.
Si l'adresse IP n'est pas affichée, configurez le mode modem sur un dispositif de communications 5G connecté à un connecteur USB de l'unité.

Création d'une liste de destinations

Créez des destinations en tant que destinations pour la transmission en streaming.

Remarque

Vérifiez l'adresse IP, le numéro de flux et le numéro de port du côté du récepteur avant de configurer les réglages.

- 1 Ouvrez l'onglet [WAN List] (page 26) de la page [Streaming] dans le menu Web.
- 2 Cliquez sur le bouton [Edit] dans [Destination] sur l'onglet [WAN List] et créez une liste de destinations pour la transmission.
- 3 Saisissez les informations de destination de transmission suivantes et cliquez sur le bouton [OK].
 - Nom de la destination de transmission
 - Adresse IP
 - MTU
 - Buffer de gigue du réseau
 - Numéro de flux
 - Numéro de port(Consultez « Onglet WAN List » (page 26))

Configuration de la transmission

- 1 Configurez les réglages suivants dans l'onglet [Settings] (page 23) de la page [Streaming] du menu Web.
 - Destination (sélectionnez une destination pour la transmission créée comme décrit dans la section « Création d'une liste de destinations »)
 - Résolution vidéo
 - Débit binaire vidéo
 - Détection des changements de scène
 - OETF/gamme de couleurs
 - Nombre de canaux audio
 - Mode de transmission auxiliaire
 - Numéro de filtre DID
 - Type d'entrée SDI
 - Signal de test

Remarque

Selon la configuration, il se peut que des éléments ne puissent pas être sélectionnés.

- 2 Cliquez sur le bouton [Apply].

Entrée de signaux vidéo

Faites entrer la vidéo sur le connecteur SDI IN/OUT 1 de l'unité. La vidéo d'entrée doit correspondre aux réglages de transmission.

Remarques

- Lorsque l'entrée SDI est réglée sur 3G x4 dans les réglages de transmission, faites entrer la vidéo sur tous les connecteurs SDI IN/OUT 1 à 4 de l'unité.
- Réglez [Streaming] sur la position OFF avant de modifier le format de l'entrée du signal SDI sur l'unité.

Démarrage de la transmission

- 1 Ouvrez la page [Control] (page 18) dans le menu Web et placez le commutateur à glissière [Streaming] en position ON. Sinon, réglez [Streaming] sur la position ON dans le sous-écran de l'écran Home (page 35) sur l'affichage de l'unité.

Pour arrêter la transmission, réglez [Streaming] sur la position OFF.

Vérification de l'état de transmission

Vous pouvez vérifier les informations statistiques de la transmission WAN sur la page [Statistics] (page 21) du menu Web.

Si un problème survient, vous pouvez vérifier la description dans l'onglet [System Message] (page 19) de la page [Monitoring] du menu Web ou dans l'écran Message (page 36) sur l'affichage de l'unité.

Latence de transmission

Vous pouvez transmettre en 4K ou HD en utilisant l'unité en mode de transmission à latence ultra-faible.

Remarque

Le retard de transmission final est déterminé par le retard introduit par les lignes et la taille de la mémoire tampon configurée.
Optimisez les réglages de votre environnement pour garantir un fonctionnement stable.

pour se déconnecter et mettre fin aux opérations sur l'unité.

Liste du menu Web

Structure du menu Web

L'unité est configurée à l'aide d'un menu Web.

Liste des pages

Le menu Web contient les pages suivantes. Sélectionnez-les à partir des menus dans le volet de gauche.

Page	Description
Control	Démarre/arrête la transmission de flux. Il affiche également l'état de transmission et l'état d'entrée/de sortie (page 18). Seuls les utilisateurs ayant le rôle Operator ont l'autorisation d'agir. Les utilisateurs ayant d'autres rôles ne peuvent que vérifier l'état.
Monitoring	Affiche l'état du dispositif. Il est également utilisé pour configurer les réglages de l'alimentation électrique (page 19). Seuls les utilisateurs ayant le rôle Operator ont l'autorisation d'agir. Les utilisateurs ayant d'autres rôles ne peuvent que vérifier l'état.
Statistics	Affiche les informations sur les statistiques de transmission (page 21). Les utilisateurs, quel que soit leur rôle, peuvent vérifier l'état.
Streaming	À utiliser pour configurer les réglages de transmission (page 22). Seuls les utilisateurs ayant le rôle Operator ont l'autorisation d'agir. Les utilisateurs ayant d'autres rôles ne peuvent que vérifier l'état.
Maintenance	À utiliser pour effectuer la maintenance sur l'unité. Il est également utilisé pour régler le connecteur de destination de la sortie du flux (page 27). Les rôles relatifs aux opérations et à la configuration varient en fonction de l'élément. Pour plus de détails, consultez la description de chaque élément dans « Page Maintenance » (page 27).

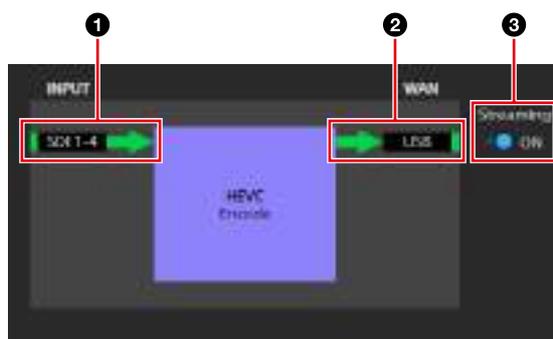
Barre de titre



- 1 Décrit les informations de base concernant l'unité.
- 2 Affiche le nom et le rôle de l'utilisateur actuellement connecté. À utiliser également

Page Control

Cette page est utilisée pour démarrer/arrêter le streaming. Elle affiche également les entrées/sorties et l'état de fonctionnement.



- 1 Affiche le numéro du connecteur SDI du signal d'entrée et l'état d'entrée.

Numéro de connecteur SDI

SDI 1 : entrée vidéo sur le connecteur SDI IN/OUT 1.

SDI 1-4 : entrée vidéo dans une connexion 3G-SDI (Quad Link) à l'aide des connecteurs SDI IN/OUT 1 à 4.

État d'entrée

Vert : entrée normale

Rouge : erreur d'entrée (y compris un signal de format incorrect)

Gris : pas d'entrée

- 2 Affiche le nom du connecteur (LAN/USB) pour la transmission de la vidéo.

La couleur à droite du nom du connecteur indique l'état de la sortie.

Vert : transmission en cours

Gris : arrêté

Lorsque vous déplacez le curseur sur le nom d'un connecteur côté WAN, le nom de la destination pour la transmission s'affiche dans une infobulle. Un signal de test est émis lorsque « SG » est affiché.

- 3 Placez le commutateur à glissière [Streaming] en position ON pour démarrer le streaming. Placez le commutateur à glissière sur la position OFF pour arrêter le streaming.

Remarques

- La configuration de la transmission doit être terminée avant de commencer à transmettre. Pour plus de détails sur les réglages de transmission, consultez « Onglet Settings » (page 23).
- Si le streaming ne peut pas être démarré, le commutateur est automatiquement mis sur OFF et la raison pour laquelle le streaming ne peut pas être démarré s'affiche.

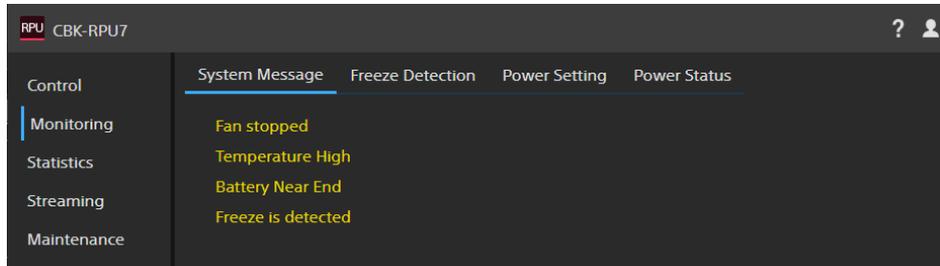
Page Monitoring

Cette page affiche l'état de l'unité.

Onglet System Message

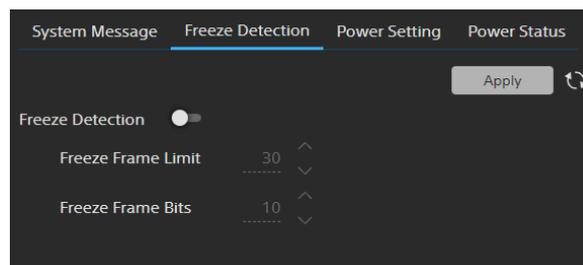
Cet onglet affiche les messages de mise en garde et d'avertissement.

Pour plus de détails sur les messages de mise en garde et d'avertissement, consultez « Système d'avertissement/de mise en garde » (page 38).



Onglet Freeze Detection

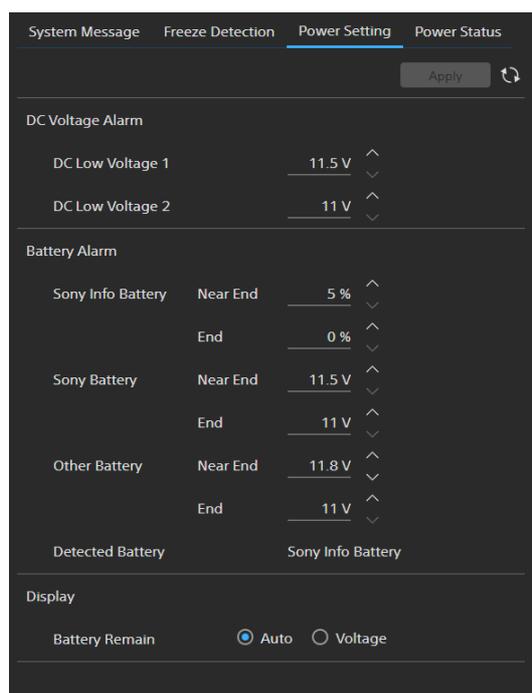
Cet onglet permet de surveiller les signaux d'entrée provenant des connecteurs SDI et de régler la fonction qui affiche un message de mise en garde s'il a été déterminé que la vidéo est figée. En cas de détection de vidéo figée, le résultat de la détection s'affiche dans l'onglet [System Message] et sur l'écran Message (page 36) sur l'affichage de l'unité.



Élément	Description
Freeze Detection	Active/désactive la fonction de détection de vidéo figée. <ul style="list-style-type: none">• ON• OFF
Freeze Frame Limit	Règle le nombre de trames consécutives identiques à la trame précédente pour déterminer si l'image est figée ou non. <ul style="list-style-type: none">• 1 à 30 à 120
Freeze Frame Bits	Règle le nombre de bits de poids fort du signal en bande de base (10 bits) à comparer pour déterminer si l'image est figée ou non. <ul style="list-style-type: none">• 1 à 10

Onglet Power Setting

Cet onglet permet de régler les alarmes relatives à la tension de l'alimentation électrique CC externe et de la batterie.



Élément	Description
DC Voltage Alarm	
DC Low Voltage1	Règle la valeur seuil pour l'affichage « Voltage Low » lorsqu'une alimentation électrique externe est connectée au connecteur DC IN. • 11.5V à 17V (incréments de 0,1 V)
DC Low Voltage2	Règle la valeur seuil pour l'affichage « Insuffisant Voltage » lorsqu'une alimentation électrique externe est connectée au connecteur DC IN. • 11.0V à 14.0V (incréments de 0,1 V)
Battery Alarm	
Sony Info Battery	
Near End	Règle la valeur seuil pour l'affichage « Battery Near End » lors de l'utilisation d'une batterie Info. • 5% /10%/15%...95%/100%
End	Règle la valeur seuil pour l'affichage « Battery End » lors de l'utilisation d'une batterie Info. • 0% /1%/2%/3%/4%/5%
Sony Battery	
Near End	Règle la valeur seuil pour l'affichage « Battery Near End » lors de l'utilisation d'une batterie Sony qui n'est pas une batterie Info. • 11.5V à 17V (incréments de 0,1 V)
End	Règle la valeur seuil pour l'affichage « Battery End » lors de l'utilisation d'une batterie Sony qui n'est pas une batterie Info. • 11.0V à 12.5V (incréments de 0,1 V)
Other Battery	
Near End	Règle la valeur seuil pour l'affichage « Battery Near End » lors de l'utilisation d'un bloc-batterie d'un autre fabricant que Sony. • 11.5V à 11.8V à 17.0V (incréments de 0,1 V)
End	Règle la valeur seuil pour l'affichage « Battery End » lors de l'utilisation d'un bloc-batterie d'un autre fabricant que Sony. • 11.0V à 14.0V (incréments de 0,1 V)

Élément		Description
	Detected Battery	Affiche le résultat de la détection automatique du type de batterie automatique. <ul style="list-style-type: none"> • Sony Info Battery/Sony Battery/Other Battery/DC IN
Display		
	Battery Remain	Règle l'affichage du niveau de la batterie/de la tension d'entrée. <ul style="list-style-type: none"> • Auto : affiche le niveau de batterie restant selon le type de batterie. • Voltage : affiche la tension d'entrée quel que soit le type de batterie.

Onglet Power Status

Cet onglet affiche l'état de la batterie et de l'alimentation électrique installées.

Battery Status	
Detected Battery	Sony Info Battery
Remaining	32 %
Charge Count	43
Capacity	1.85 Ah
Voltage	12.8 V
Manufacture Date	Jan / 17 / 2016
Power Source	Battery
Supplied Voltage	---

Élément		Description
Battery Status	Detected Battery	Affiche le type de batterie détecté.
	Remaining	Affiche le niveau de batterie restant (%).
	Charge Count	Affiche le nombre de fois où la batterie a été rechargée.
	Capacity	Affiche la capacité de batterie restante (Ah).
	Voltage	Affiche la tension.
	Manufacture Date	Affiche la date de fabrication de la batterie.
	Power Source	Affiche la source de l'alimentation électrique.
	Supplied Voltage	Affiche la tension de la source d'alimentation fournie.

Page Statistics

Cette page affiche des informations sur les statistiques du streaming. L'écran est mis à jour automatiquement toutes les 5 secondes.

WAN	
Bitrate	40.500 Mbps
RTT	9 ms
RTT(Max)	18 ms

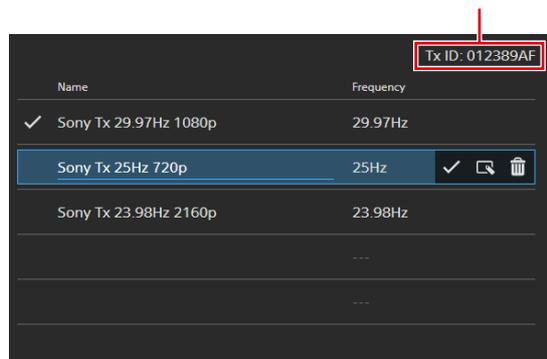
Élément	Description	
WAN	Bitrate	Affiche le débit binaire de transmission. S'affiche également sur l'écran Home (page 35) de l'affichage de l'unité.
	RTT	Affiche la valeur moyenne du temps d'aller-retour (RTT) entre l'émetteur et le récepteur.
	RTT(Max)	Affiche la valeur maximale du temps d'aller-retour (RTT) entre l'émetteur et le récepteur.

Page Streaming

Onglet Configuration

Cet onglet permet d'afficher, de créer et de modifier la configuration de l'unité.

Tx ID (réglages requis du côté récepteur)

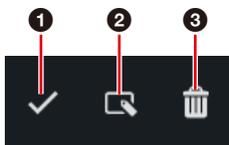


Il est possible de définir jusqu'à cinq configurations, qui peuvent être modifiées ou ajoutées pour coïncider avec l'application. Tx ID (ID de l'émetteur) est un ID qui identifie l'émetteur. Cette valeur est requise lors de la création d'une destination sur un récepteur. La valeur diffère pour chaque dispositif.

Vous pouvez cliquer sur le nom d'une configuration pour la renommer. Après la saisie, appuyez sur la touche Entrée pour confirmer les réglages.

Opérations de configuration

Lorsqu'une configuration est sélectionnée dans la liste, les boutons pour les opérations suivantes sont affichés du côté droit.



- ❶ [Apply] : passe à la configuration sélectionnée. Il se peut que l'unité doive être redémarrée.
- ❷ [Edit] : permet de créer ou d'éditer une configuration à l'aide de l'assistant.
- ❸ [Delete] : supprime les réglages de configuration.

Remarque

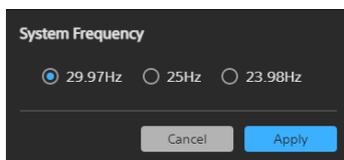
La configuration actuellement utilisée ne peut pas être supprimée.

Création/édition d'une configuration

1 Cliquez sur le bouton [Edit] d'une configuration.

L'écran d'édition de la configuration apparaît.

Exemple d'écran d'édition



2 Sélectionnez la fréquence du système dans [System Frequency] et cliquez sur le bouton [Set].

3 Cliquez sur le bouton [Apply].

Remarque

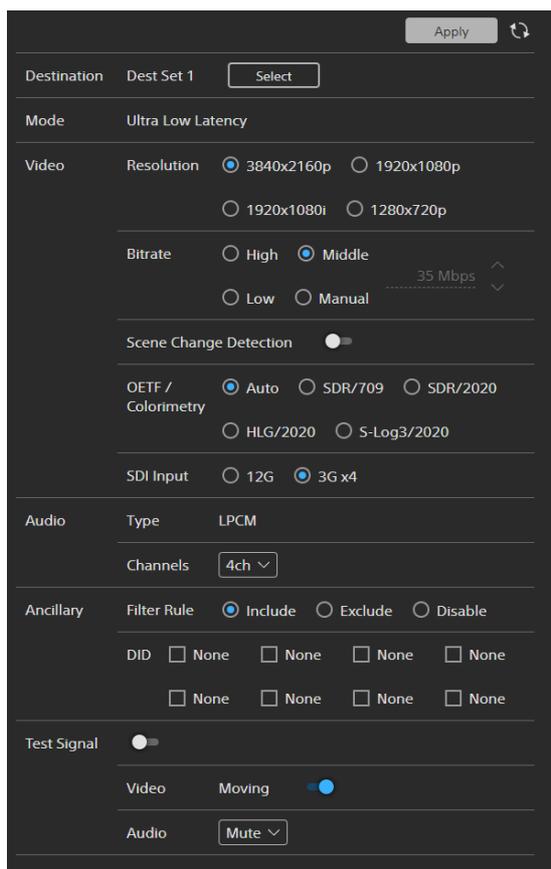
Si la configuration actuellement sélectionnée est éditée, l'unité doit être redémarrée.

Onglet Settings

Cet onglet permet de configurer les réglages de transmission du flux.

La structure de l'écran varie en fonction de la configuration.

Les réglages de cet écran sont sauvegardés pour chaque configuration.



Élément	Description
Destination	Cliquez sur [Select] et sélectionnez une destination et un numéro de flux. La destination et le numéro de flux sont sélectionnés dans la liste des destinations de transmission créée dans [Destination] de l'onglet [WAN List].
Mode	Affiche le mode de transmission à faible latence. Ultra Low Latency : mode de transmission à très faible latence

Élément	Description
Video	
Resolution	Sélectionne la résolution vidéo. <ul style="list-style-type: none"> • 3840×2160p • 1920×1080p • 1920×1080i • 1280×720p
Bitrate	Sélectionne le débit binaire de la transmission vidéo. <ul style="list-style-type: none"> • High : réglage pour transmettre avec une qualité d'image élevée. • Middle : réglage recommandé. • Low : réglage permettant d'économiser la bande passante. • Manual : réglage manuel. <p>Remarques</p> <ul style="list-style-type: none"> • Les plages configurables suivantes sont disponibles lorsqu'elles sont réglées sur [Manual]. 4K :35 à 200 Mbps HD : 12 à 100 Mbps • Selon la configuration, il se peut que [High] ne puisse pas être sélectionné. • Lorsque [WAN] > [Streaming] > [USB] est sélectionné dans l'onglet [Network] (page 30) de la page [Maintenance] du menu Web, la valeur maximale pour [Bitrate] est de 100 Mbps.
Scene Change Detection	Sélectionne si détecter ou non les changements de scène dans le signal d'entrée afin d'optimiser le traitement d'encodage. <ul style="list-style-type: none"> • OFF : convient à la transmission de la sortie de la caméra. • ON : convient à la transmission de programmes.
OETF/Colorimetry	Sélectionne l'OETF et la gamme de couleurs. <ul style="list-style-type: none"> • Auto • SDR/709 • SDR/2020 • HLG/2020 • S-Log3/2020 <p>Remarques</p> <ul style="list-style-type: none"> • Lorsqu'un réglage autre que [Auto] est sélectionné, la transmission s'effectue en utilisant la valeur spécifiée, quel que soit le contenu du signal. • Selon la configuration, il se peut que des options de sélection autres que [SDR/709] ne puissent pas être sélectionnées. • Il n'existe pas de fonction de conversion OETF/Colorimetry.
Audio	
Type	Affiche le type d'audio à transmettre. <ul style="list-style-type: none"> • LPCM
Channels	Sélectionne le nombre de canaux audio à transmettre. <ul style="list-style-type: none"> • 0ch • 2ch • 4ch <p>Remarque</p> <p>La valeur définie doit correspondre au réglage [Audio] > [Channels] dans la liste de réception définie pour le récepteur couplé.</p>

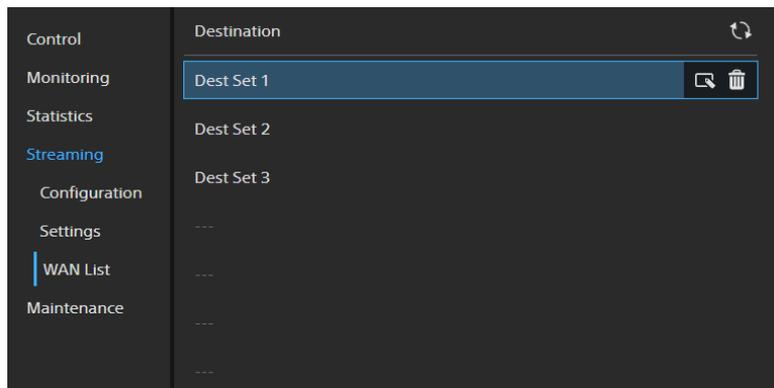
Élément	Description
Ancillary	
Filter Rule	<p>Sélectionne le mode de transmission des données auxiliaires.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Include : transmet les données auxiliaires spécifiées à l'aide de DID. • Exclude : transmet des données auxiliaires autres que les données spécifiées à l'aide de DID. • Disable : ne transmet pas de données auxiliaires. <p>Remarque Il se peut que toutes les données auxiliaires spécifiées ne soient pas transmises. Lorsque [Include] ou [Exclude] est sélectionné, le code ATC (Ancillary Time Code) est transmis quel que soit le réglage DID. Le code ATC n'est pas non plus transmis lorsque [Disable] est sélectionné.</p>
DID	Spécifie le DID utilisé par la règle de filtrage lors de la transmission de données auxiliaires. Il est possible d'en spécifier huit au maximum.
SDI Input	<p>Sélectionne le type de connecteurs d'entrée pour l'entrée 4K sur SDI.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 12G • 3G x4 <p>Remarque Cet élément ne s'affiche que lorsqu'une résolution de [3840x2160p] (sauf lorsque [System Frequency] est réglé sur 23.98 Hz) est sélectionnée. Lorsque [System Frequency] est réglé sur 23.98 Hz, l'entrée SDI (Quad Link) n'est pas prise en charge.</p>
Test Signal	<p>Sélectionne de transmettre ou non le signal de test interne au lieu du signal d'entrée.</p> <ul style="list-style-type: none"> • OFF • ON
Video	
Moving	<p>Sélectionne d'émettre ou non la vidéo interne du signal de test sous forme de barres de couleur d'image fixe ou de barres de couleur en mouvement.</p> <ul style="list-style-type: none"> • OFF • ON
Audio Test Tone	<p>Sélectionne le niveau de l'audio interne du signal de test (signal tonal de 1 kHz).</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mute • -24dB • -22dB • -20dB • -18dB • -16dB • 0dB

Remarque

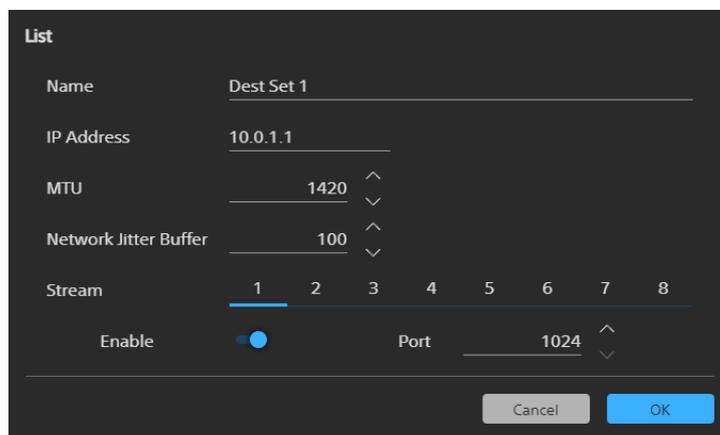
Pendant le streaming, les réglages autres que [Test Signal] ne peuvent pas être modifiés.

Onglet WAN List

Cet onglet permet de créer une liste de destinations vers lesquelles l'unité transmettra. Les réglages des récepteurs sont nécessaires pour créer une liste pour la transmission. Vérifiez les réglages des dispositifs au préalable. Les destinations que vous créez sont utilisées lors de la sélection de [Destination] dans l'onglet [Settings].



Créez une liste de transmission pour spécifier les récepteurs auxquels l'émetteur transmettra des flux. Sélectionnez une rangée vide et cliquez sur le bouton [Edit] pour afficher l'écran d'édition.



Configurez les éléments suivants sur l'écran d'édition et cliquez sur le bouton [OK].

Élément	Description
Name	Règle le nom qui identifie la destination de transmission (récepteur). La destination de transmission configurée s'affiche sur l'écran principal de l'écran Network (page 35) sur l'affichage de l'unité.
IP Address	Règle l'adresse IP de destination de la transmission. • 0.0.0.0 à 255.255.255.255 L'adresse IP de destination de transmission configurée s'affiche sur l'écran principal de l'écran Network (page 35) sur l'affichage de l'unité.
MTU	Règle le MTU des paquets à transmettre. • 1300 à 1420 à 1500
Network Jitter Buffer	Règle une taille de tampon en millisecondes qui peut absorber la gigue du réseau sur les lignes WAN. Si la gigue du réseau sur une ligne ne peut pas être absorbée, une distorsion de l'image/audio peut se produire. Remarque La valeur définie doit correspondre à la valeur [Network Jitter Buffer] dans la liste de réception définie pour le récepteur couplé. Si vous modifiez la valeur, modifiez également la liste de réception qui spécifie cette unité sur le récepteur couplé. • 1 à 100 à 1000

Élément	Description
Stream	Règle le numéro de flux du récepteur qui recevra le flux.
Enable	Cette fonction peut être activée/désactivée et un numéro de port de réception peut être configuré indépendamment pour les flux 1 à 8. Le numéro de port de réception à spécifier est le numéro de port défini pour chaque numéro de flux à l'aide de la page [Maintenance] > onglet [Network] > [WAN] > [Receiver Port] sur le récepteur. <ul style="list-style-type: none"> • OFF • ON
Port	Règle le numéro de port de réception du récepteur pour chaque numéro de flux. La valeur par défaut pour le Stream 1 est 1024, et augmente de 2 pour le Stream 2 et chaque flux suivant. <ul style="list-style-type: none"> • 1024 à 65535

Page Maintenance

Onglet Version

Cet onglet affiche le nom de modèle, le numéro de série et la version de chaque bloc dans l'unité. Vous pouvez également mettre à jour la version de l'unité à l'aide de [Software Update] > bouton [Execute]. Seuls les utilisateurs ayant le rôle Maintenir peuvent mettre à jour la version de logiciel. Cliquez sur le bouton [Execute] pour sélectionner et appliquer un fichier sur votre ordinateur. Le fichier est transféré et la mise à jour commence. Le témoin d'état de l'unité clignote en blanc pendant le processus de mise à jour. L'unité redémarre automatiquement lorsque la mise à jour est terminée.

Remarque

L'unité doit toujours être connectée à un adaptateur CA (AC-DN10A) pour fonctionner. Si une batterie est installée, l'unité continuera à fonctionner si l'alimentation électrique CA est déconnectée par la suite.

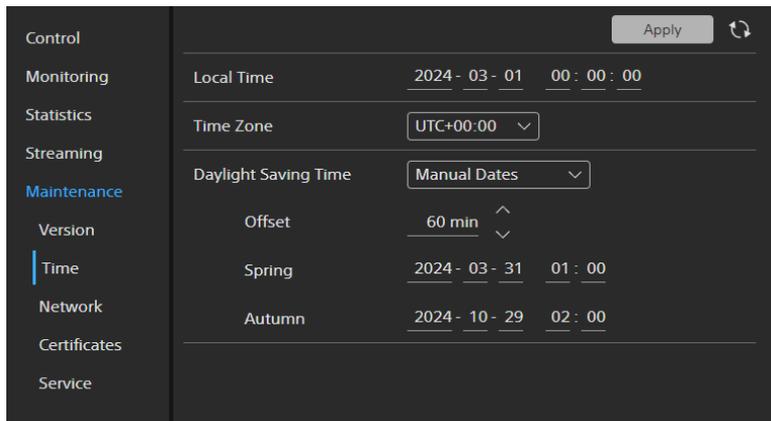
Control	Model Name	CBK-RPU7
Monitoring	Serial No.	99999
Statistics		
Streaming	Name	Version
Maintenance	PACKAGE	1.00
Version	SYS-0	1.00
Time	SYS-1	1.00
Network	SYS-2	1.00
Certificates	SYS-3	1.00
Service	PROC	1.00
	CODEC	1.00
	UPDATER	1.00
	Software Update	<input type="button" value="Execute"/>

Onglet Time

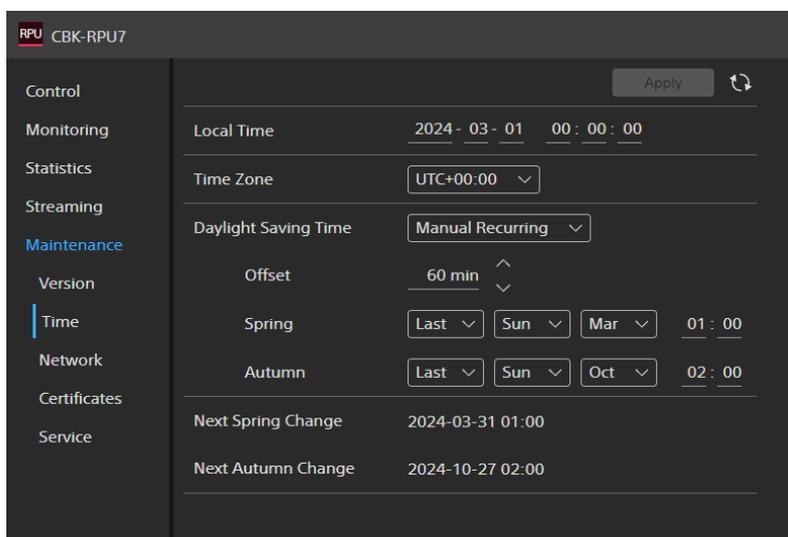
Cet onglet est utilisé pour régler la date et l'heure.

Seuls les utilisateurs ayant le rôle Maintenir peuvent modifier les réglages.

Lorsque [Daylight Saving Time] est réglé sur [Manual Dates]



Lorsque [Daylight Saving Time] est réglé sur [Manual Recurring]



Élément	Description
Local Time	Règle la date et l'heure locale.
Time Zone	Règle le décalage par rapport à l'heure UTC. <ul style="list-style-type: none"> • UTC+14:00 • UTC+13:00 • UTC+12:45 • UTC+12:00 • UTC+11:00 • UTC+10:30 • UTC+10:00 • UTC+09:30 • UTC+09:00 • UTC+08:45 • UTC+08:00 • UTC+07:00 • UTC+06:30 • UTC+06:00 • UTC+05:45 • UTC+05:30 • UTC+05:00 • UTC+04:30 • UTC+04:00 • UTC+03:30 • UTC+03:00 • UTC+02:00 • UTC+01:00 • UTC+00:00 • UTC-01:00 • UTC-02:00 • UTC-03:00 • UTC-03:30 • UTC-04:00 • UTC-05:00 • UTC-06:00 • UTC-07:00 • UTC-08:00 • UTC-09:00 • UTC-09:30 • UTC-10:00 • UTC-11:00 • UTC-12:00

Élément	Description
Daylight Saving Time	Configure les réglages de l'heure d'été (heure avancée). <ul style="list-style-type: none"> • OFF : ne pas utiliser l'heure d'été (heure avancée). • Manual Dates : spécifiez les dates et heures de début/fin de l'heure d'été (heure avancée) et réglez le décalage horaire. • Manual Recurring : spécifiez les dates de début/fin de l'heure d'été (heure avancée) sous forme de compteur de « m » mois et « n » de jour de la semaine (tel que 1er dimanche ou 2e lundi), et réglez le décalage horaire. Affiche l'intervalle de l'heure d'été (heure avancée) calculé à partir des valeurs configurées.
Offset	Règle le décalage horaire à appliquer lorsque [Daylight Saving Time] est activé. <ul style="list-style-type: none"> • 0 à 60 à 240
Spring	Règle la date de début de l'heure d'été (heure avancée) lorsque [Daylight Saving Time] est réglé sur [Manual Dates]. <ul style="list-style-type: none"> • yyyy-mm-dd HH:MM (yyyy : année, mm : mois, dd : jour, HH : heure, MM : minute) Règle la date de début de l'heure d'été (heure avancée) lorsque [Daylight Saving Time] est réglé sur [Manual Recurring]. <ul style="list-style-type: none"> • 1st à Last • Sun à Sat • Jan à Dec • HH:MM (HH : heure, MM : minute)
Autumn	Règle la date de fin de l'heure d'été (heure avancée) lorsque [Daylight Saving Time] est réglé sur [Manual Dates]. <ul style="list-style-type: none"> • yyyy-mm-dd HH:MM (yyyy : année, mm : mois, dd : jour, HH : heure, MM : minute) Règle la date de fin de l'heure d'été (heure avancée) lorsque [Daylight Saving Time] est réglé sur [Manual Recurring]. <ul style="list-style-type: none"> • 1st à Last • Sun à Sat • Jan à Dec • HH:MM (HH : heure, MM : minute)
Next Spring Change	Affiche la prochaine date de début de l'heure d'été (heure avancée) lorsque [Daylight Saving Time] est réglé sur [Manual Recurring].
Next Autumn Change	Affiche la prochaine date de fin de l'heure d'été (heure avancée) lorsque [Daylight Saving Time] est réglé sur [Manual Recurring].

Remarques

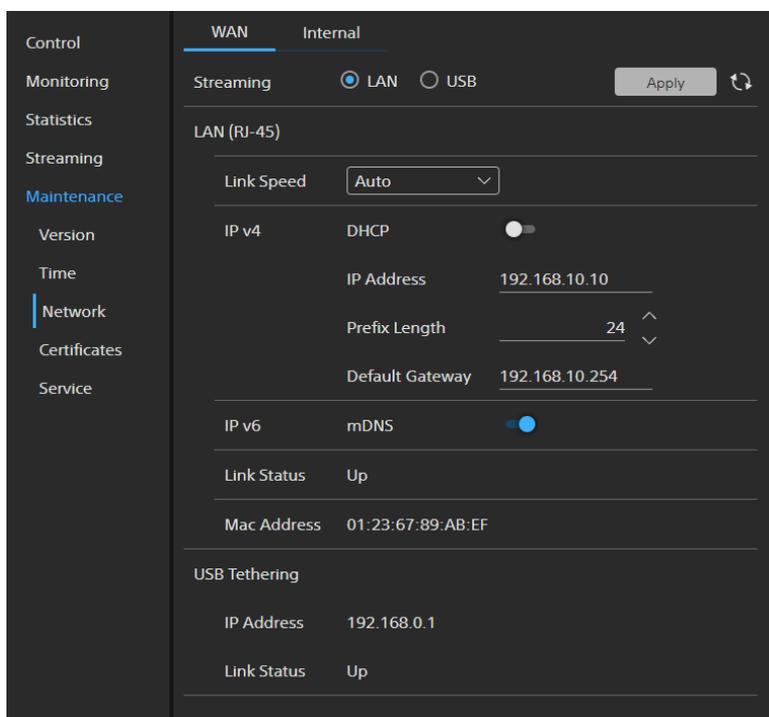
- Si les réglages de l'onglet [Time] sont modifiés, il se peut que vous deviez vous connecter à nouveau.
- La période de conservation des informations de date est d'environ trois mois. Une fois la période de conservation écoulée, la date revient à la valeur initiale du 1er janvier 2024, 0 heure, 0 minute, 0 seconde.

Onglet Network

Cet onglet permet de configurer les réglages pour les réseaux WAN et Internal.

WAN

Configure les réglages de réseau pour le connecteur LAN et les connecteurs USB. Seuls les utilisateurs ayant le rôle Maintenir ou le rôle Operator peuvent modifier les réglages. Après avoir configuré les réglages de réseau, cliquez sur le bouton [Apply].



Élément	Description
Streaming	Sélectionne le connecteur pour l'envoi d'un flux. <ul style="list-style-type: none"> • LAN : connecteur LAN • USB : connecteur USB
LAN (RJ-45)	
Link Speed	Règle la vitesse de liaison. <ul style="list-style-type: none"> • Auto • 1G Full Duplex
IPv4	
DHCP	Active/désactive le DHCP. <ul style="list-style-type: none"> • OFF • ON
IP Address	Définit l'adresse IP. Lorsque le DHCP est activé, il affiche l'adresse IP obtenue. 0.0.0.0 à 192.168.10.20 à 255.255.255.255
Prefix Length	Règle la longueur du préfixe. 4 à 24 à 31
Default Gateway	Règle la passerelle par défaut. 0.0.0.0 à 255.255.255.255
IPv6	
mDNS	Active/désactive DNS Multicast. <ul style="list-style-type: none"> • OFF • ON
Link Status	Affiche l'état de liaison au réseau. <ul style="list-style-type: none"> • Down • Up
MAC Address	Affiche l'adresse MAC.

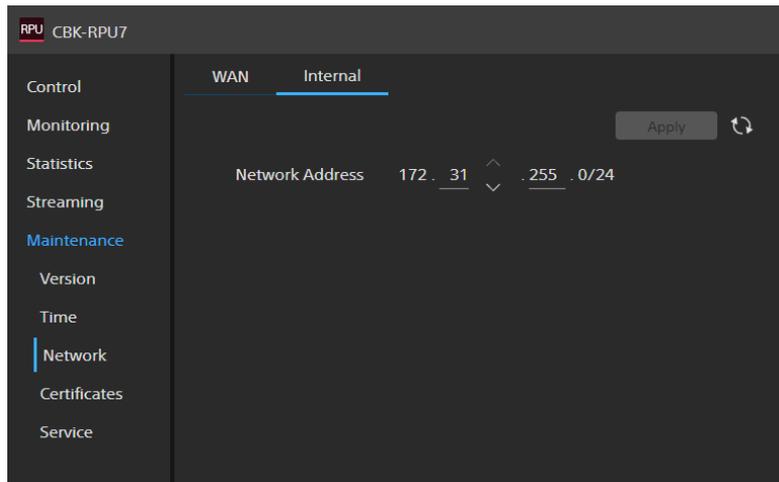
Élément	Description
USB Tethering	
IP Address	Affiche l'adresse IP. Lorsqu'un dispositif de communications 5G réglé sur le mode modem est connecté à un connecteur USB, une adresse IP est attribuée à l'unité.
Link Status	Affiche l'état de liaison au réseau. <ul style="list-style-type: none"> • Down • Up

Internal

Configure les adresses IP d'un réseau virtuel utilisé en interne au sein de l'unité.

Par défaut, le réglage est 172.16.0.0/24.

Si l'espace d'adressage IP attribué au WAN est en conflit avec la valeur par défaut, modifiez l'adresse IP.



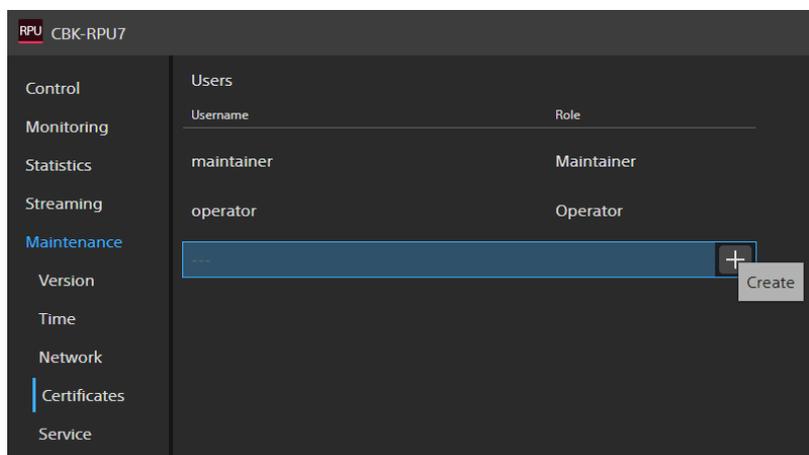
Élément	Description
Network Address	Règle l'espace d'adressage réseau utilisé en interne par l'unité. Modifiez le réglage si cet espace d'adressage chevauche l'espace d'adressage utilisé par le WAN et le LAN. <ul style="list-style-type: none"> • 172.16.0.0/24 à 172.31.255.0/24

Onglet Certificates

Users

Utilisé pour la gestion des utilisateurs.

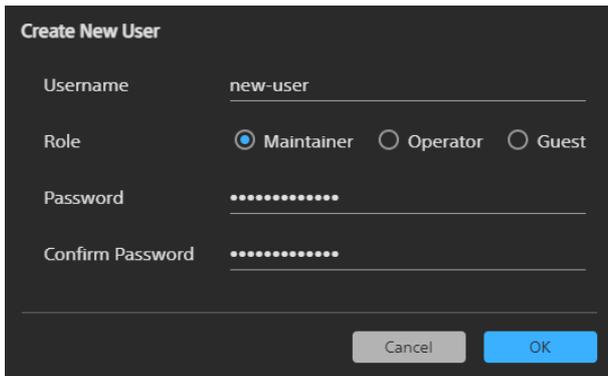
Seuls les utilisateurs ayant le rôle Maintenir peuvent ajouter et supprimer des utilisateurs.



Pour créer un nouvel utilisateur, sélectionnez la rangée inférieure et cliquez sur le bouton [Create]. Saisissez un nom d'utilisateur et définissez le mot

de passe sur l'écran qui s'affiche.

Écran créer un nouvel utilisateur



Sélectionnez le rôle parmi Maintenir, Operator ou Guest en fonction des rôles répertoriés dans « Connexion/Déconnexion » (page 3).

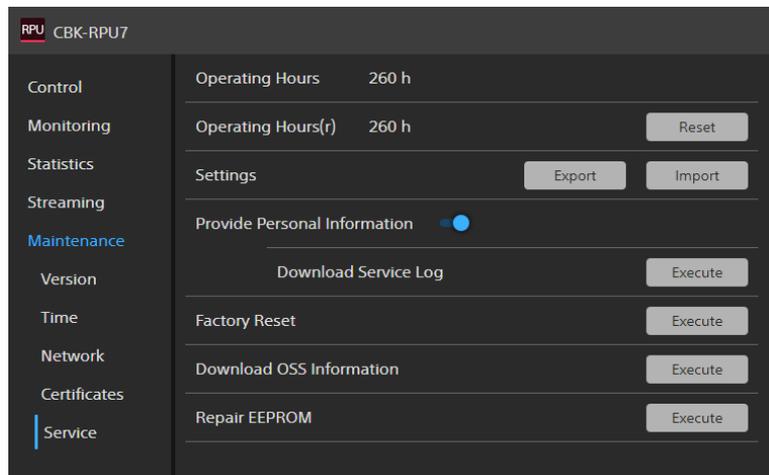
Pour supprimer un utilisateur existant, sélectionnez l'utilisateur et cliquez sur le bouton [Delete]. Vous ne pouvez pas supprimer l'utilisateur initial ou votre propre compte d'utilisateur.

Pour modifier le mot de passe de l'utilisateur connecté, sélectionnez l'utilisateur et cliquez sur le bouton [Edit].

Onglet Service

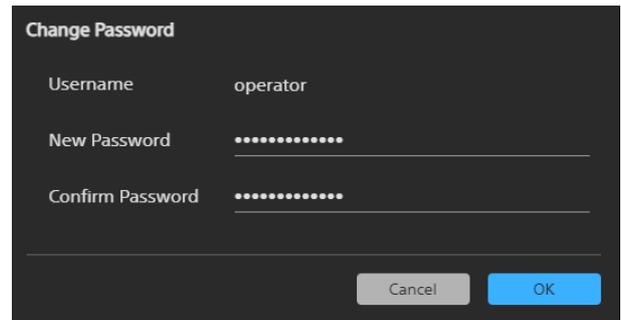
Cet onglet permet de configurer et d'exécuter des tâches de service.

Le rôle requis pour modifier les réglages et les opérations est décrit pour chaque élément.



Élément	Description
Operating Hours	Affiche le temps de fonctionnement cumulé de l'unité.
Operating Hours (r)	Élément de service. Seuls les utilisateurs ayant le rôle Maintenir ont l'autorisation de réinitialiser.

Écran modifier le mot de passe



Remarques

- Il est possible de configurer un nom d'utilisateur composé de 1 à 31 caractères ASCII compris entre 0x20 et 0x7E.
- Il est possible de configurer un mot de passe de 12 à 31 caractères comprenant à la fois des caractères numériques et des caractères ASCII compris entre 0x20 et 0x7E.
- Tous les utilisateurs ne peuvent pas utiliser le même mot de passe que le mot de passe initial.

Pour modifier le mot de passe de l'utilisateur connecté, sélectionnez l'utilisateur et cliquez sur le bouton [Edit]. Seul votre mot de passe peut être modifié. Les utilisateurs, quel que soit leur rôle, peuvent modifier leur propre mot de passe.

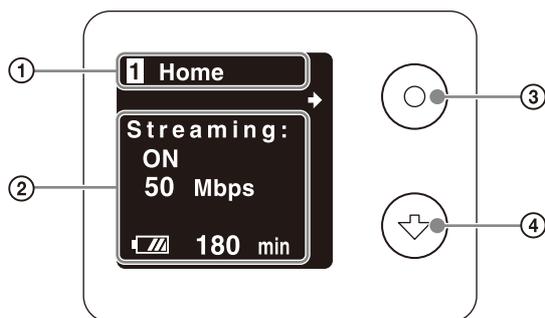
Élément	Description
Settings	<p>Vous pouvez exporter les réglages sous forme de fichier ou appliquer les réglages d'un fichier à l'unité. Permet de sauvegarder les réglages et d'appliquer les mêmes réglages à plusieurs unités. Seuls les utilisateurs ayant le rôle Maintenir ont l'autorisation d'agir.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Export : exporte les réglages de l'unité dans un fichier. • Import : importe les réglages sauvegardés dans un fichier et les applique à l'unité. L'unité redémarrera automatiquement après l'exécution. <p>Remarques</p> <ul style="list-style-type: none"> • Les comptes d'utilisateur, les adresses IP, les réglages de réseau et les dates ne sont pas transférables. • L'unité peut redémarrer deux fois, en fonction du fichier importé.
Provide Personal Information	<p>Inclut l'adresse IP et d'autres informations personnelles dans le journal de service téléchargé à l'aide de [Download Service Log]. Pour télécharger un journal de service, vous devez mettre ce commutateur en position activée et accepter de fournir des journaux contenant des informations personnelles. Seuls les utilisateurs ayant le rôle Maintenir ou le rôle Operator ont l'autorisation d'agir.</p>
Download Service Log	<p>Télécharge un journal de service. Pour télécharger, [Provide Personal Information] doit être activé. Seuls les utilisateurs ayant le rôle Maintenir ou le rôle Operator ont l'autorisation d'agir.</p>
Factory Reset	<p>Réinitialise sur l'état d'usine par défaut. Après l'exécution, l'unité redémarrera. Seuls les utilisateurs ayant le rôle Maintenir ont l'autorisation d'agir.</p>
Download OSS Information	<p>Télécharge un fichier contenant des informations sur la licence des logiciels libres (OSS). Les utilisateurs, quel que soit leur rôle, ont l'autorisation d'agir.</p>
Repair EEPROM	<p>Élément de service. Après l'exécution, l'unité redémarrera. Seuls les utilisateurs ayant le rôle Maintenir ont l'autorisation d'agir.</p>

Affichage de l'unité

Vous pouvez vérifier l'état de l'unité et le lien d'accès au menu Web sur l'affichage de l'unité. Vous pouvez également activer ou désactiver le streaming.

Basculez d'un contenu d'affichage à l'autre à l'aide des boutons Appliquer et Avancer.

Opérations sur l'écran d'affichage



Affichage

① Titre

Affiche le titre de l'écran principal.

② Zone d'affichage

Affiche les informations et les éléments de configuration.

Commandes

③ Bouton (Appliquer)

Bascule entre l'écran principal et le sous-écran, et applique les réglages sur le sous-écran.

④ Bouton (Avancer)

Bascule les pages sur l'écran principal et le sous-écran, et modifie les options de sélection des réglages sur le sous-écran.

Basculement de l'écran principal

1 Activez le commutateur d'alimentation pour démarrer l'unité.

L'écran Home apparaît.

2 Appuyez sur le bouton  (Avancer).

L'écran bascule entre les écrans Home, IN/OUT, Network, Web Menu URL, System et Message dans cet ordre. Appuyez sur le bouton  (Avancer) sur l'écran Message pour revenir à l'écran Home.

Si un avertissement ou une mise en garde se produit sur l'unité, l'avertissement ou la mise en garde s'affiche sur l'écran Message.

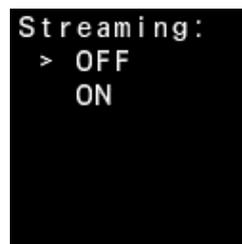
Si vous basculez à l'écran Message alors que vous n'êtes pas en état d'avertissement ou de mise en garde, le message « No Message » s'affiche.

Basculement du sous-écran

Lorsque  s'affiche sur la 2e ligne sur l'écran principal, vous pouvez basculer au sous-écran en appuyant sur le bouton  (Appliquer).

Les sous-écrans comprennent des écrans permettant de configurer les réglages et des écrans affichant des informations.

Écran pour la configuration des réglages :



Sélectionnez une option de sélection à l'aide du bouton  (Avancer) et confirmez la sélection à l'aide du bouton  (Appliquer).

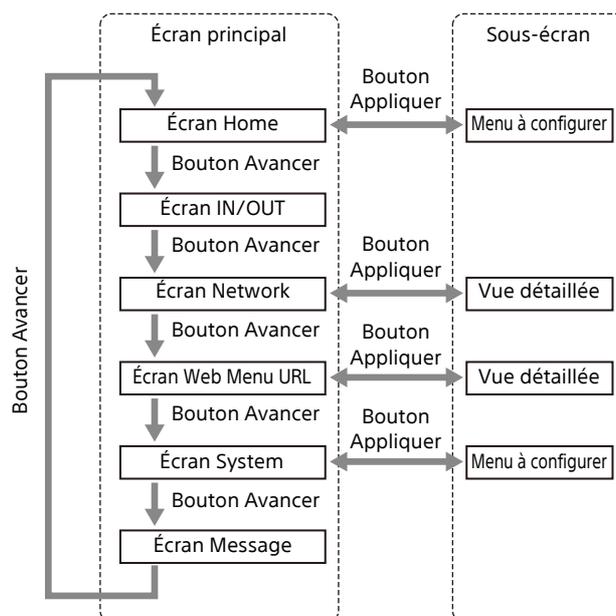
Après avoir appliqué une option, l'affichage revient à l'écran principal ou au sous-écran de sélection d'un élément de menu.

Écran affichant des informations :

Appuyez sur le bouton  (Avancer) pour basculer le contenu affiché sur le sous-écran. Appuyez sur le bouton  (Appliquer) pour revenir à l'écran principal.

Écrans d'affichage

Structure de l'écran



Écran Home

Écran principal :

Affiche l'état de l'alimentation électrique et du streaming. Vous pouvez appuyer sur le bouton  (Appliquer) pour afficher le sous-écran et activer/désactiver le streaming.

Élément	Description
Streaming :	Affiche l'état de streaming (ON/OFF) et le débit binaire de transmission (Mbps).
Affichage du niveau de la batterie/de la tension	Affiche les informations suivantes en fonction du type d'alimentation électrique de l'unité.
	 ** min ¹⁾ Affiche une icône de niveau de batterie et le temps d'utilisation restant (minutes) lors de l'utilisation d'une batterie Info.
	 ** % ¹⁾ Affiche une icône de niveau de batterie et la capacité restante (%) lors de l'utilisation d'une batterie numérique Anton/Bauer.
	Batt : **V Affiche la tension de la batterie (V) lors de l'utilisation d'une batterie autre que celle mentionnée ci-dessus ou lorsque [Battery Remain] > [Voltage] est sélectionné dans le menu Web. (Consultez « Onglet Power Setting » (page 20))
DC IN : **V	Affiche la tension d'entrée (V) sur le connecteur DC IN lors de l'utilisation d'une alimentation électrique externe connectée au connecteur DC IN.

1) Affichage de l'icône du niveau de batterie

Affichage	Description
	100% à 91% de charge
	90% à 71% de charge
	70% à 51% de charge
	50% à 31% de charge
	30% à 11% de charge
	10% à 0% de charge

Sous-écran :



Active/désactive le streaming. La valeur par défaut est OFF. Sélectionnez ON ou OFF à l'aide du bouton  (Avancer) et appuyez sur le bouton  (Appliquer).

Si le streaming ne peut pas être lancé lorsque Streaming est réglé sur ON, il est automatiquement réglé sur OFF, le témoin d'état clignote en orange pendant 3 secondes, et la raison pour laquelle le streaming ne peut pas être lancé s'affiche sur l'écran Message.

Écran IN/OUT

Affiche les réglages et l'état de l'entrée/sortie vidéo.

Élément	Description	
Réglage d'entrée	SDI 1 : IN	Affiché pour le réglage de l'entrée du connecteur SDI 1.
	SDI 1-4 : IN	Affiché pour le réglage de l'entrée 3G-SDI (Quad Link).
Signal d'entrée	QFHD 59.94P	QFHD : 3840×2160
	QFHD 50P	
	QFHD 23.98P	
	FHD 59.94P	FHD : 1920×1080
	FHD 59.94i	
	FHD 50P	
	FHD 50i	
	HD 59.94P	HD : 1280×720
	HD 50P	
	No Signal	Affiché lorsqu'il n'y a pas d'entrée ou que l'entrée ne peut pas être détectée.
Mismatch	Affiché lorsque le signal d'entrée ne correspond pas aux réglages.	

Écran Network

Écran principal :

Affiche l'état du réseau. Appuyez sur le bouton  (Appliquer) pour afficher l'adresse IP de l'unité sur le sous-écran.

Élément	Description
<Dest.>	Affiche le nom de la destination de transmission et l'adresse IP configurés à l'aide de [Destination] dans l'onglet [Settings] de la page [Streaming] du menu Web (consultez « Onglet Settings » (page 23)).

Sous-écran :

Affiche le port WAN sélectionné (par exemple, [LAN: Selected]).

L'état de liaison au réseau et l'adresse IP du connecteur LAN ou du connecteur USB sont également affichés. Pour plus de détails sur la sélection du port WAN, consultez « Onglet Network » (page 30).

Vous pouvez basculer l'affichage entre le connecteur LAN et les connecteurs USB chaque fois que vous appuyez sur le bouton  (Avancer). Appuyez sur le bouton  (Appliquer) pour revenir à l'écran principal.

Écran Web Menu URL

Affiche l'URL ou le code QR du menu Web. Pour afficher le menu Web, saisissez l'URL dans un navigateur Web ou scannez le code QR sur un ordinateur ou un smartphone connecté à l'unité. L'URL et le code QR varient en fonction de la méthode de connexion.

Écran principal :

Appuyez sur le bouton  (Appliquer) pour afficher le sous-écran.

Sous-écran :

Appuyez sur le bouton  (Avancer) pour basculer de l'écran LAN URL 1 dans l'ordre.

- LAN URL 1

Élément	Description
<LAN URL 1>	Affiche l'URL du menu Web en cas de connexion via le connecteur LAN utilisant IPv6 (DNS multicast). Remarque Non affiché lorsque [WAN] (page 30) > [mDNS] est réglé sur OFF dans l'onglet [Network] de la page [Maintenance] du menu Web.

- LAN URL 2

Élément	Description
<LAN URL 2>	Affiche l'URL du menu Web lors d'une connexion via le connecteur LAN utilisant IPv4.

- USB Tether (affichage de l'URL)

Élément	Description
<USB Tether>	Affiche l'URL du menu Web à saisir sur un smartphone réglé en mode modem USB et connecté à un connecteur USB. Remarque Affiché uniquement lorsqu'un smartphone en mode modem USB est connecté.

- USB Tether (affichage du code QR)

Élément	Description
<USB Tether>	Affiche le code QR du menu Web à scanner sur un smartphone réglé en mode modem USB et connecté à un connecteur USB. Remarque Affiché uniquement lorsqu'un smartphone en mode modem USB est connecté.

Écran System

Écran principal :

Affiche la version de logiciel de l'unité.

Appuyez sur le bouton  (Appliquer) pour afficher le sous-écran.

Sous-écran :

À utiliser pour configurer les fonctions d'option. Sélectionnez un élément en déplaçant le curseur [>] à l'aide du bouton  (Avancer), puis confirmez la sélection à l'aide du bouton  (Appliquer).

Élément	Description
Back	Revient à l'écran principal.
Reset	Réinitialise les réglages de l'unité à leur état d'usine par défaut. Pour le nom d'utilisateur et le mot de passe utilisés pour accéder au menu Web, consultez « Connexion au menu Web » (page 14). • No • Yes

Écran Message

Affiche un message en cas d'avertissement ou de mise en garde.

En cas d'avertissement, le témoin d'état clignote en rouge lentement ou rapidement. En cas de mise en garde, le témoin d'état clignote rapidement en orange pendant 3 secondes.

Lorsque  s'affiche, appuyez sur le bouton  (Appliquer) pour afficher le message suivant.

Appuyez sur le bouton  (Avancer) pour revenir à l'écran Home.

Si vous basculez à l'écran Message alors que vous n'êtes pas en état d'avertissement ou de mise en garde, le message « No Message » s'affiche. Pour plus de détails sur les messages de mise en garde et d'avertissement, consultez « Système d'avertissement/de mise en garde » (page 38).

Système d'avertissement/de mise en garde

Les messages d'avertissement et de mise en garde sont affichés sur l'onglet [System Message] de la page [Monitoring] dans le menu Web et sur l'écran Message sur l'affichage de l'unité.

Messages d'avertissement affichés en cas de problème

Le témoin d'état clignote en rouge lentement ou rapidement. Une fois le problème résolu, le témoin d'état revient à l'état normal et l'affichage du message d'avertissement se ferme.

Message		Témoin d'état	Couleur	Description
Menu Web	Affichage de l'unité			
Shutdown due to over temp	High Temp	Clignotement très rapide	Rouge	La température interne est trop élevée. L'unité sera forcée de s'arrêter. Arrêtez l'utilisation jusqu'à ce que la température baisse.
Insufficient Voltage	Voltage Err	Clignotement très rapide	Rouge	La tension DC IN est trop faible (niveau 2). Connectez à une alimentation électrique différente.
Battery End	Battery End	Clignotement très rapide	Rouge	Le bloc-batterie est complètement déchargé. Connectez une alimentation électrique au connecteur DC IN. Ou arrêtez d'utiliser l'unité et rechargez le bloc-batterie.
EEPROM failure (ENC)	E2P Fail ENC	Clignotement très rapide	Rouge	L'EEPROM de la carte ENC est défectueuse.
EEPROM failure (IF)	E2P Fail IF	Clignotement très rapide	Rouge	L'EEPROM de la carte IF est défectueuse.
Serial number mismatch	SN mismatch	Clignotement très rapide	Rouge	Une non-correspondance du numéro de série a été détectée.
Firmware update failed	SW Up Fail	Clignotement très rapide	Rouge	Un échec s'est produit lors de la mise à jour du micrologiciel.
Module xx failure	xx Fail	Clignotement très rapide	Rouge	Une défaillance d'un module interne a été détectée.
Voltage Low	Voltage Low	Clignotement	Rouge	La tension DC IN est faible (niveau 1). Vérifiez la tension de l'alimentation électrique.
Battery Near End	BattNearEnd	Clignotement	Rouge	La capacité restante du bloc-batterie est faible. Rechargez dès que possible.
Temperature High	Temp High	Clignotement	Rouge	La température interne est élevée. Éteignez l'unité et arrêtez de l'utiliser jusqu'à ce que la température baisse.
Fan stopped	Fan stopped	Clignotement	Rouge	Le ventilateur s'est arrêté.
Boot in recovery mode	RecoveryMode	Clignotement	Rouge	Démarrage en mode de récupération.

Messages de mise en garde affichés en cas de problème

Le témoin d'état clignote rapidement en orange. Environ 3 secondes après l'apparition du problème, le témoin d'état cesse de clignoter rapidement et le message de mise en garde se ferme après environ 20 secondes.

Message		Témoin d'état	Couleur	Description
Menu Web	Affichage de l'unité			
Packet loss was detected	Packet loss	Clignotement très rapide	Orange	Une perte de paquets a été détectée.
Invalid sequence number	Invalid SeqN	Clignotement très rapide	Orange	Un numéro de séquence de paquet non contigu a été détecté.

Message		Témoin d'état	Couleur	Description
Menu Web	Affichage de l'unité			
CRC error is detected (SDIx)	CRC Err SDI	Clignotement très rapide	Orange	Une erreur CRC a été détectée dans le signal vidéo sur le connecteur SDI.
Freeze is detected	FreezeDetect	Clignotement très rapide	Orange	Une image figée a été détectée.

Messages de mise en garde affichés pendant le streaming

Si un problème survient alors que [Streaming] est réglé sur ON, le témoin d'état clignote rapidement en orange et un message de mise en garde s'affiche. Le témoin d'état cesse de clignoter rapidement après 3 secondes et l'affichage du message de mise en garde se ferme une fois le problème résolu.

Message		Témoin d'état	Couleur	Description
Menu Web	Affichage de l'unité			
Link down (LAN)	LinkDown LAN	Clignotement très rapide	Orange	Le connecteur LAN n'est pas connecté à un commutateur réseau ou le commutateur réseau est désactivé.
Link down (USB)	LinkDown USB	Clignotement très rapide	Orange	Le connecteur USB n'est pas connecté à un réseau.
SDI signal is NOT detected (SDIx)	No SDI Sig	Clignotement très rapide	Orange	En mode d'entrée Quad Link, les signaux ne sont pas entrés sur certains des connecteurs SDI.
3G Level mismatch (SDIx)	3G mismatch	Clignotement très rapide	Orange	Un signal dont le format vidéo est différent du niveau SDI configuré est en cours d'entrée sur le connecteur SDI.
Format mismatch (SDIx)	SDI Fmt Err	Clignotement très rapide	Orange	Un signal dont le format vidéo est différent du format configuré est en cours d'entrée sur le connecteur SDI.
Frequency mismatch (SDIx)	SDI Freq Err	Clignotement très rapide	Orange	Un signal vidéo d'une fréquence différente de la fréquence configurée est en cours d'entrée sur le connecteur SDI.
Resolution mismatch (SDIx)	SDI Res Err	Clignotement très rapide	Orange	Le format vidéo est réglé sur 3840×2160, mais un signal vidéo 4096×2160 est en cours d'entrée. Ou le format vidéo est réglé sur 1920×1080, mais un signal vidéo 2048×1080 est en cours d'entrée.
SDI link number mismatch	Quad SDI Err	Clignotement très rapide	Orange	Dans la configuration d'entrée Quad Link, les connexions de câble aux connecteurs SDI sont incorrectes.

Caractéristiques techniques

Caractéristiques techniques générales

Poids	Environ 850 g (1 lb 14 oz) (unité uniquement)
Dimensions	105 mm × 135 mm × 75 mm (4 1/4 po × 5 3/8 po × 3 po) (sans les saillies) (largeur × hauteur × profondeur)
Puissance électrique requise	11 V à 17 V CC
Consommation électrique	Consommation électrique nominale : environ 25 W (en streaming 3840×2160/59.94p) Consommation électrique maximale : environ 60 W (en streaming 3840×2160/59.94p, USB 1,5 A × 3)
Température de fonctionnement	0 °C à 40 °C (32 °F à 104 °F)
Température de rangement	-20 °C à +60 °C (-4 °F à +140 °F)
Durée d'utilisation continue	Environ 3 heures 30 minutes (lors de l'utilisation du BP-GL95B)

Caractéristiques techniques E/S

Connecteurs SDI 1 et 4	Type BNC, 12G/6G/3G (Level-A)/1.5G IN/OUT
Connecteurs SDI 2 et 3	Type BNC, 3G (Level-A)/1.5G IN/OUT

Caractéristiques techniques de l'affichage

Affichage	OLED 1,3 po, 128×128 pixels
-----------	-----------------------------

Autre

Connecteur LAN filaire	Type RJ-45, avec LED
Connecteur REMOTE	8 broches
Connecteurs USB	USB 3.0 Type A, 1,5 A (3)
Connecteur DC IN	Type XLR, 4 broches, mâle

Remarque

La fonction SDI OUT et la fonction de télécommande ne sont pas prises en charge dans la version de logiciel 1.0.

Accessoires fournis

Support de tige (1)
Support de monture de caméra (1)
Étui à bandoulière (1)
Attache de câble (1)
Avant d'utiliser cet appareil (1)
Garantie (1)
Vis hexagonales (4)

Dispositifs apparentés

Adaptateur CA	AC-DN10A
Bloc-batterie	BP-GL95B
Processeur Media Edge	NXL-ME80

La conception et les caractéristiques techniques sont sujettes à modification sans préavis.

Remarques

- Vérifiez toujours que l'appareil fonctionne correctement avant utilisation. SONY NE PEUT ÊTRE TENUE RESPONSABLE DE TOUT DOMMAGE, DE QUELQUE NATURE QUE CE SOIT, Y COMPRIS MAIS SANS LIMITATION, LA COMPENSATION OU LE REMBOURSEMENT SUITE À LA PERTE DES BÉNÉFICES PRÉSENTS ET À VENIR RÉSULTANT D'UN DYSFONCTIONNEMENT DE CET APPAREIL NI PENDANT LA PÉRIODE DE GARANTIE OU UNE FOIS LE DÉLAI DE GARANTIE EXPIRÉ OU POUR TOUTE AUTRE RAISON QUE CE SOIT.
- SONY N'ASSUMERA PAS DE RESPONSABILITÉ POUR LES RÉCLAMATIONS, QUELLE QU'ELLES SOIENT, EFFECTUÉES PAR LES UTILISATEURS DE CET APPAREIL OU PAR DES TIERS PARTIES.
- SONY N'ASSUMERA PAS DE RESPONSABILITÉ POUR LA CESSATION OU L'INTERRUPTION DE TOUT SERVICE LIÉ À CET APPAREIL, RÉSULTANT DE QUELQUE CIRCONSTANCE QUE CE SOIT.

Précautions d'utilisation

Condensation

Si l'appareil est soudainement déplacé d'un endroit froid à un endroit chaud, ou si la température ambiante augmente brusquement, de l'humidité peut se former sur la surface externe de l'appareil et/ou à l'intérieur de l'appareil. Ce phénomène est connu sous le nom de condensation. Si de la condensation se produit, mettez l'appareil hors tension et patientez le temps que la condensation disparaisse avant d'utiliser l'appareil. L'utilisation de l'appareil avec de la condensation pourrait endommager l'appareil.

Panneau OLED

En raison des caractéristiques du matériau utilisé dans le panneau OLED, des images rémanentes ou une réduction de la luminosité peuvent survenir.

Ces problèmes ne sont pas graves.

Pièces consommables

Le ventilateur est une pièce consommable qui nécessitera un remplacement périodique. Lorsque vous utilisez l'appareil à température ambiante, le cycle de remplacement est d'environ 5 ans.

Mais, ce cycle de remplacement ne représente qu'une indication et ne garantit pas la durée de vie de ce consommable. Pour plus de détails sur le remplacement de ces pièces, veuillez contacter votre revendeur.

La durée de vie du condensateur électrolytique est de 5 ans environ, sous des températures de fonctionnement normales et pour un usage normal (8 heures par jour, 25 jours par mois). Si l'utilisation dépasse la fréquence d'utilisation normale, la durée de vie peut être réduite en conséquence.

Précautions d'utilisation concernant la batterie et l'adaptateur CA

i) Pour des raisons de sécurité, utilisez uniquement les packs de batteries et les adaptateurs CA Sony listés ci-dessous.

- Bloc-batterie au lithium-ion BP-GL95B
- Adaptateur CA AC-DN10A

ii) La borne de batterie de cet appareil (le connecteur pour les packs batterie et les adaptateurs CA) est une pièce consommable. L'appareil risque de ne pas être alimenté correctement si les broches de la borne de batterie sont cintrées ou déformées par les chocs ou les vibrations, ou si elles sont touchées par la

corrosion en raison d'une utilisation prolongée en extérieur.

Des inspections périodiques sont recommandées pour que l'appareil continue à fonctionner correctement et pour prolonger la durée de son utilisation. Contactez un vendeur ou un technicien Sony pour plus d'informations sur les inspections.

Sécurité du réseau

SONY NE PEUT ÊTRE TENUE RESPONSABLE DE TOUT DOMMAGE, DE QUELQUE NATURE QUE CE SOIT, RÉSULTANT D'UNE INCAPACITÉ À METTRE EN PLACE DES MESURES DE SÉCURITÉ ADAPTÉES POUR LES DISPOSITIFS DE TRANSMISSION, DE FUITES DE DONNÉES INÉVITABLES DUES AUX SPÉCIFICATIONS DE TRANSMISSION OU DE TOUT AUTRE PROBLÈME DE SÉCURITÉ.

En fonction de l'environnement de fonctionnement, des tiers non autorisés sur le réseau peuvent accéder au système. Nous vous recommandons de configurer tous les mots de passe pour des raisons de sécurité.

Ne consultez aucun autre site Web dans le navigateur Web pendant ou après la configuration. Étant donné que l'état de connexion est conservé dans le navigateur Web, fermez ce dernier lorsque la configuration est terminée pour empêcher tout tiers non autorisé d'utiliser l'appareil ou d'exécuter des programmes malveillants.

Lorsque vous connectez ce produit à un réseau, connectez-le via un système fournissant une fonction de protection, tel qu'un routeur ou un pare-feu. Si vous vous connectez sans cette protection, des problèmes de sécurité pourraient survenir.

Licences

Licences de logiciels libres

Sur la base des contrats de licence entre Sony et les détenteurs de copyright des logiciels, ce produit utilise des logiciels libres. Pour répondre aux exigences des détenteurs de copyright des logiciels, Sony est dans l'obligation de vous informer sur le contenu de ces licences. Pour plus de détails sur le contenu des licences, cliquez sur [Download OSS Information] dans l'onglet [Service] de la page [Maintenance] du menu Web.

Obtention d'un logiciel sous licence GPL/LGPL

Ce produit utilise le logiciel auquel GPL version 2 et LGPL version 2.1 s'appliquent. Ceci vous informe que vous disposez d'un droit d'accès, de modification et de redistribution du code source de ces logiciels dans les conditions de la GPL/LGPL. Le code source est disponible sur Internet. Reportez-vous à l'adresse URL suivante et suivez les instructions de téléchargement.

<https://oss.sony.net/Products/Linux/common/search.html>

Nous préférierions que vous ne nous contactiez pas au sujet du contenu du code source.

END USER LICENSE AGREEMENT

Last Updated: 2024-03

IMPORTANT:

BEFORE USING THE SOFTWARE, PLEASE READ THIS END USER LICENSE AGREEMENT ("EULA") CAREFULLY. BY USING THE SOFTWARE YOU ARE AGREEING TO BE BOUND BY THE TERMS OF THIS EULA. IF YOU DO NOT AGREE TO THE TERMS OF THIS EULA, YOU MAY NOT USE THE SOFTWARE.

This EULA is a legal agreement between (i) you and any entity you represent (collectively "you") and (ii) Sony Corporation ("SONY"). This EULA governs your rights and obligations regarding the product software of SONY and/or its third party licensors (including SONY's affiliates) and their respective affiliates (collectively, the "THIRD-PARTY SUPPLIERS"), together with any updates/upgrades, any printed, on-line or other electronic documentation for such software and any data files, each provided by SONY or the THIRD-PARTY SUPPLIERS, or created by operation of such software (collectively, the "SOFTWARE").

Notwithstanding the foregoing, any software in the SOFTWARE having a separate end user license agreement (including, but not limited to, GNU General Public license and Lesser/Library General

Public License) shall be covered by such applicable separate end user license agreement in lieu of the terms of this EULA to the extent required by such separate end user license agreement ("EXCLUDED SOFTWARE").

SOFTWARE LICENSE

The SOFTWARE is licensed, not sold. The SOFTWARE is protected by copyright and other intellectual property laws and international treaties.

COPYRIGHT

All right and title in and to the SOFTWARE (including, but not limited to, any images, photographs, animation, video, audio, music, text and "applets" and other content incorporated into the SOFTWARE) is owned by SONY or one or more of the THIRD-PARTY SUPPLIERS.

GRANT OF LICENSE

SONY grants you a limited, non-exclusive, personal, non-transferable license to use the SOFTWARE solely in connection with your compatible device (including, but not limited to, SONY's products which the SOFTWARE is embedded in or bundled with) ("DEVICE") solely in accordance with this EULA and the usage instructions as may be made available to you by SONY or the THIRD-PARTY SUPPLIERS. SONY and the THIRD-PARTY SUPPLIERS expressly reserve all rights, title and interest (including, but not limited to, all intellectual property rights) in and to the SOFTWARE that this EULA does not specifically grant to you.

REQUIREMENTS AND LIMITATIONS

You may not copy, publish, adapt, redistribute, attempt to derive source code, modify, reverse engineer, decompile, or disassemble any of the SOFTWARE, whether in whole or in part, or create any derivative works from or of the SOFTWARE unless such derivative works are intentionally facilitated by the SOFTWARE. You may not modify or tamper with any digital rights management functionality of the SOFTWARE. You may not bypass, modify, defeat or circumvent any of the functions or protections of the SOFTWARE or any mechanisms operatively linked to the SOFTWARE. You may not separate any individual component of the SOFTWARE for use on more than one DEVICE unless expressly authorized to do so by SONY. You may not remove, alter, cover or deface any trademarks or notices on the SOFTWARE. You may not share, distribute, rent, lease, sublicense, assign, transfer or sell the SOFTWARE. You may not use the SOFTWARE in connection with violation of laws, regulations, court decisions or other legally binding dispositions by a public authority or public policy, or infringement of the rights or legally protected interests (including, but

not limited to, intellectual and other property rights, rights to trade secrets, honors, privacy and publicity) of SONY, each of the THIRD-PARTY SUPPLIERS or any third parties. The software, network services or other products other than the SOFTWARE upon which the SOFTWARE'S performance depends might be modified, interrupted or discontinued at the discretion of the suppliers (software suppliers, service suppliers, or SONY). SONY and such suppliers do not warrant that the SOFTWARE, network services, contents or other products will continue to be available, or will operate without interruption or modification. You shall not, nor shall you instruct or permit, procure, enable or request any third party (including your users, third party personnel or other personnel, staff or contractors) to, take any action designed or intended to: (i) use the SOFTWARE (or any part thereof) in any manner or for any purpose that is inconsistent with this EULA; (ii) introduce to the SOFTWARE any "back door," "drop dead device," "time bomb," "Trojan horse," "virus," or "worm" (as such terms are commonly understood in the software industry) or any other equivalent code, files, scripts, agents, programs, software routine or instructions designed or intended to disrupt, disable, harm or otherwise impede in any manner the operation of the SOFTWARE or any device or system owned or controlled by you or any third party, or which otherwise may damage or destroy any data or file ("Malicious Code"); (iii) interfere with the proper working of the SOFTWARE; (iv) circumvent, disable, or interfere with security-related features of the SOFTWARE or features that prevent or restrict use, access to, or copying the SOFTWARE, or that enforce limitations on use of the SOFTWARE; or (v) impose (or which may impose, in your sole discretion) an unreasonable or disproportionately large load on the SOFTWARE.

EXCLUDED SOFTWARE AND OPEN SOURCE COMPONENTS

Notwithstanding the foregoing limited license grant, you acknowledge that the SOFTWARE may include EXCLUDED SOFTWARE. Certain EXCLUDED SOFTWARE may be covered by open source software licenses ("Open Source Components"), which means any software licenses approved as open source licenses by the Open Source Initiative or any substantially similar licenses, including but not limited to any license that, as a condition of distribution of the software licensed under such license, requires that the distributor make the software available in source code format. If and to the extent disclosure is required, please visit oss.sony.net/Products/Linux or other SONY-designated web site for a list of applicable OPEN SOURCE COMPONENTS included in the SOFTWARE from time to time, and the applicable terms and

conditions governing its use. Such terms and conditions may be changed by the applicable third party at any time without liability to you. To the extent required by the licenses covering EXCLUDED SOFTWARE, the terms of such licenses will apply in lieu of the terms of this EULA. To the extent the terms of the licenses applicable to EXCLUDED SOFTWARE prohibit any of the restrictions in this EULA with respect to such EXCLUDED SOFTWARE, such restrictions will not apply to such EXCLUDED SOFTWARE. To the extent the terms of the licenses applicable to Open Source Components require SONY to make an offer to provide source code in connection with the SOFTWARE, such offer is hereby made.

USE OF SOFTWARE WITH COPYRIGHTED MATERIALS

The SOFTWARE may be capable of being used by you to view, store, process and/or use content created by you and/or third parties. Such content may be protected by copyright, other intellectual property laws, and/or agreements. You agree to use the SOFTWARE only in compliance with all such laws and agreements that apply to such content. You acknowledge and agree that SONY may take appropriate measures to protect content stored, processed or used by the SOFTWARE. Such measures include, but are not limited to, refusal to accept your request to enable backup and restoration of content through certain SOFTWARE features, and termination of this EULA in the event of your illegitimate use of the SOFTWARE.

CONTENT SERVICE

PLEASE ALSO NOTE THAT THE SOFTWARE MAY BE DESIGNED TO BE USED WITH CONTENT AVAILABLE THROUGH ONE OR MORE CONTENT SERVICES ("CONTENT SERVICE"). USE OF THE SERVICE AND THAT CONTENT IS SUBJECT TO THE TERMS OF SERVICE OF THAT CONTENT SERVICE. IF YOU DECLINE TO ACCEPT THOSE TERMS, YOUR USE OF THE SOFTWARE WILL BE LIMITED. You acknowledge and agree that certain content and services available through the SOFTWARE may be provided by third parties over which SONY has no control. WHERE CONTENT SERVICE IS NOT UNDER SONY'S CONTROL, SONY SHALL NOT BE LIABLE IN RESPECT OF ANY DAMAGES (OR OTHER LIABILITY) RELATED TO SUCH CONTENT SERVICE. USE OF THE CONTENT SERVICE REQUIRES AN INTERNET CONNECTION. THE CONTENT SERVICE MAY BE MODIFIED OR DISCONTINUED AT ANY TIME.

INTERNET CONNECTIVITY AND THIRD PARTY SERVICES

You acknowledge and agree that access to certain SOFTWARE features may require an Internet connection for which you are solely responsible. Further, you are solely responsible for payment of

any fees associated with your Internet connection, including but not limited to Internet service provider or airtime charges. Operation of the SOFTWARE may be limited or restricted depending on the capabilities, bandwidth or technical limitations of your Internet connection and service. The provision, quality and security of such Internet connectivity are your responsibility or that of the third party providing such service. You are solely responsible in the event any Malicious Code introduced in the SOFTWARE because of or through, your internet connections.

EXPORT AND OTHER REGULATIONS

You agree to comply with all applicable export and re-export restrictions and regulations of the area or country in which you reside or use the SOFTWARE, and not to transfer, or authorize the transfer, of the SOFTWARE to a prohibited country or otherwise in violation of any such restrictions or regulations.

HIGH RISK ACTIVITIES

The SOFTWARE is not fault-tolerant and is not designed, manufactured or intended for use or resale as on-line control equipment in hazardous environments requiring fail-safe performance, such as in the operation of nuclear facilities, aircraft navigation or communication systems, air traffic control, direct life support machines, or weapons systems, in which the failure of the SOFTWARE could lead to death, personal injury, or severe physical or environmental damage ("HIGH RISK ACTIVITIES"). SONY, each of the THIRD-PARTY SUPPLIERS, and each of their respective affiliates specifically disclaim any express or implied warranty, duty or condition of fitness for HIGH RISK ACTIVITIES.

EXCLUSION OF WARRANTY ON SOFTWARE

You acknowledge and agree that use of the SOFTWARE is at your sole risk and that you are responsible for use of the SOFTWARE. The SOFTWARE is provided "AS IS," without warranty, duty or condition of any kind.

SONY AND EACH OF THE THIRD-PARTY SUPPLIERS (for purposes of this Section, SONY and each of the THIRD-PARTY SUPPLIERS shall be collectively referred to as "SONY") EXPRESSLY DISCLAIM ALL WARRANTIES, DUTIES OR CONDITIONS, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, QUALITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ACCURACY, TITLE AND NONINFRINGEMENT. WITHOUT LIMITING THE GENERALITY OF THE FOREGOING, SONY DOES NOT WARRANT OR MAKE ANY CONDITIONS OR REPRESENTATIONS (A) THAT THE FUNCTIONS CONTAINED IN ANY OF THE SOFTWARE WILL MEET YOUR REQUIREMENTS OR THAT THEY WILL BE UPDATED, (B) THAT THE

OPERATION OF ANY OF THE SOFTWARE WILL BE CORRECT OR ERROR-FREE OR THAT ANY DEFECTS WILL BE CORRECTED, (C) THAT THE SOFTWARE WILL NOT DAMAGE ANY OTHER SOFTWARE, HARDWARE OR DATA, (D) THAT ANY SOFTWARE, NETWORK SERVICES (INCLUDING THE INTERNET) OR PRODUCTS (OTHER THAN THE SOFTWARE) UPON WHICH THE SOFTWARE'S PERFORMANCE DEPENDS WILL CONTINUE TO BE AVAILABLE, UNINTERRUPTED, TIMELY, SECURE OR UNMODIFIED, (E) THAT THE SOFTWARE OR ANY EQUIPMENT, SYSTEM OR NETWORK ON WHICH THE SOFTWARE IS USED (INCLUDING THE DEVICE) WILL BE FREE OF VULNERABILITY TO INTRUSION OR ATTACK AND (F) REGARDING THE USE OR THE RESULTS OF THE USE OF THE SOFTWARE IN TERMS OF ITS CORRECTNESS, ACCURACY, RELIABILITY, OR OTHERWISE.

NO ORAL OR WRITTEN INFORMATION OR ADVICE GIVEN BY SONY OR AN AUTHORIZED REPRESENTATIVE OF SONY SHALL CREATE A WARRANTY, DUTY OR CONDITION OR IN ANY WAY INCREASE THE SCOPE OF THIS WARRANTY. SHOULD THE SOFTWARE PROVE DEFECTIVE YOU ASSUME THE ENTIRE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION. SOME JURISDICTIONS DO NOT ALLOW THE EXCLUSION OF IMPLIED WARRANTIES, SO THESE EXCLUSIONS MAY NOT APPLY TO YOU TO THE EXTENT THEY ARE CONTRARY TO APPLICABLE LAW OF YOUR JURISDICTION.

LIMITATION OF LIABILITY

SONY AND EACH OF THE THIRD-PARTY SUPPLIERS (for purposes of this Section, SONY and each of the THIRD-PARTY SUPPLIERS shall be collectively referred to as "SONY") SHALL NOT BE LIABLE FOR ANY INCIDENTAL, INDIRECT, SPECIAL, EXEMPLARY OR CONSEQUENTIAL LOSS OR DAMAGES FOR BREACH OF ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTY, BREACH OF CONTRACT, NEGLIGENCE, STRICT LIABILITY OR UNDER ANY OTHER LEGAL THEORY RELATED TO THE SOFTWARE, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, ANY DAMAGES ARISING OUT OF LOSS OF PROFITS, LOSS OF REVENUE, LOSS OF DATA, LOSS OF USE OF THE SOFTWARE OR ANY ASSOCIATED HARDWARE, DOWN TIME AND USER'S TIME, EVEN IF ANY OF THEM HAVE BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH LOSSES OR DAMAGES. IN ANY CASE, EACH AND ALL OF THEIR AGGREGATE LIABILITY UNDER ANY PROVISION OF THIS EULA SHALL BE LIMITED TO THE GREATER OF (i) THE AMOUNT ACTUALLY PAID FOR THE SOFTWARE, SONY'S PRODUCT WHICH THE SOFTWARE IS EMBEDDED IN OR BUNDLED WITH AND/OR SONY'S SERVICE TO WHICH THE SOFTWARE IS DEDICATED OR (ii) THE FIXED AMOUNT AGREED IN WRITING BETWEEN SONY AND YOU. SOME JURISDICTIONS DO NOT ALLOW SUCH

EXCLUSIONS OR LIMITATIONS OF LIABILITY, SO THE ABOVE EXCLUSIONS OR LIMITATIONS MAY NOT APPLY TO YOU TO THE EXTENT THEY ARE CONTRARY TO APPLICABLE LAW OF YOUR JURISDICTION.

INDEMNITY

Except as prohibited by applicable law, you agree to indemnify and hold harmless SONY and the THIRD-PARTY SUPPLIERS and their respective affiliates, officers and employees, from any loss, claim or demand, including reasonable attorneys' fees, made by any third party due to or arising out of your use of the SOFTWARE and/or the DEVICE (including, without limitation, any software vulnerability caused by such use), your violation of this EULA or your failure to fulfill your responsibility under this EULA.

AUTOMATIC UPDATE FEATURE

From time to time, SONY or the THIRD-PARTY SUPPLIERS may automatically update or otherwise modify the SOFTWARE, including, but not limited to, for purposes of enhancement of security functions, error correction and improvement of functions, at such time as you interact with SONY's or third parties' servers, or otherwise. Such updates or modifications may delete or change the nature of features or other aspects of the SOFTWARE, including, but not limited to, functions you may rely upon. You acknowledge and agree that such activities may occur at SONY's sole discretion and that SONY may condition continued use of the SOFTWARE upon your complete installation or acceptance of such update or modifications. Any updates/modifications shall be deemed to be, and shall constitute part of, the SOFTWARE for purposes of this EULA. By acceptance of this EULA, you consent to such update/modification.

FORCE MAJEURE

SONY shall not be liable for any delay or failure to perform resulting from causes outside its reasonable control, including, but not limited to, fire, floods, storms, earthquakes, epidemics, acts of God, war, terrorism, riots, insurrection, embargos, acts of civil, military or governmental authorities, nuclear or other accidents, explosions, strikes or shortages of transportation facilities, fuel, energy, labor or materials.

ENTIRE AGREEMENT, WAIVER, SEVERABILITY

This EULA (and SONY's applicable privacy policy separately presented to you, if any), as amended and modified from time to time, constitute the entire agreement(s) between you and SONY with respect to the SOFTWARE. The failure of SONY to exercise or enforce any right or provision of this EULA shall not constitute a waiver of such right or provision. If any part of this EULA is held invalid,

illegal, or unenforceable, that provision shall be enforced to the maximum extent permissible so as to maintain the intent of this EULA, and the other parts will remain in full force and effect.

GOVERNING LAW AND JURISDICTION

The United Nations Convention on Contracts for the International Sale of Goods shall not apply to this EULA. This EULA shall be governed by the laws of Japan, without regards to conflict of laws provisions. Any dispute arising out of this EULA shall be subject to the exclusive venue of the Tokyo District Court in Japan, and the parties hereby consent to the venue and jurisdiction of such courts. The foregoing does not apply to you to the extent applicable law of your jurisdiction restricts or prohibits such agreements.

EQUITABLE REMEDIES

Notwithstanding anything contained in this EULA to the contrary, you acknowledge and agree that any violation of or non-compliance with this EULA by you will cause irreparable harm to SONY, for which monetary damages would be inadequate, and you consent to SONY obtaining any injunctive or equitable relief that SONY deems necessary or appropriate in such circumstances. SONY may also take any legal and technical remedies to prevent violation of and/or to enforce this EULA, including, but not limited to, immediate termination of your use of the SOFTWARE, if SONY believes in its sole discretion that you are violating or intend to violate this EULA. These remedies are in addition to any other remedies SONY may have at law, in equity or under contract.

TERMINATION

Without prejudice to any of its other rights, SONY may suspend your access or use of the SOFTWARE and/or terminate this EULA if you fail to comply with any of its terms. In case of such termination, you must: (i) cease all use, and destroy any copies, of the SOFTWARE; (ii) comply with the requirements in the section below entitled "Your Account Responsibilities".

AMENDMENT

SONY RESERVES THE RIGHT TO AMEND ANY OF THE TERMS OF THIS EULA AT ITS SOLE DISCRETION BY POSTING NOTICE ON A SONY DESIGNATED WEB SITE, BY EMAIL NOTIFICATION TO AN EMAIL ADDRESS PROVIDED BY YOU, BY PROVIDING NOTICE AS PART OF THE PROCESS IN WHICH YOU OBTAIN UPGRADES/UPDATES OR BY ANY OTHER LEGALLY RECOGNIZABLE FORM OF NOTICE. If you do not agree to the amendment, you should promptly contact SONY for instructions. Your continued use of the SOFTWARE after the effective date of any such notice shall be deemed your agreement to be bound by such amendment.

THIRD-PARTY BENEFICIARIES

Each THIRD-PARTY SUPPLIER is an express intended third-party beneficiary of, and shall have the right to enforce, each provision of this EULA with respect to the software of such party.

YOUR ACCOUNT RESPONSIBILITIES

Should you return your DEVICE to its place of purchase, sell or otherwise transfer your DEVICE, or if this EULA is terminated, you are responsible for and must, if reasonably possible, uninstall the SOFTWARE from the DEVICE and delete any and all accounts you may have established on DEVICE or are accessible through the SOFTWARE. You are solely responsible for maintaining the confidentiality of any accounts you have with SONY or third parties and any usernames and passwords associated with your use of the DEVICE.

Should you have any questions concerning this EULA, you may contact SONY by writing to SONY at the applicable contact address for each area or country.

Marques commerciales

- Android et Google Chrome sont des marques commerciales ou des marques déposées de Google, Inc.
- Microsoft et Windows sont des marques déposées ou des marques commerciales de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou d'autres pays.
- Apple, Macintosh, Safari et iPhone ainsi que leurs logos sont des marques commerciales ou des marques déposées d'Apple Inc. déposées aux États-Unis et d'autres pays.
- QR Code est une marque commerciale de Denso Wave Inc.
- Tous les noms de système et les noms de produit sont des marques déposées ou des marques commerciales de leurs propriétaires respectifs. Les éléments de marques commerciales ne sont pas indiqués par les symboles ® ou ™ dans ce document.